

#moulapilota

**ESCALA I CORDA****REGLAMENT CAMPIONAT INDIVIDUAL D'ESCALA I CORDA PRO 2026**

Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat d'escala i corda queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que se'n deriven per incompliment.

Els esportistes s'han de regir pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari.

S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

**NORMATIVA**

**SISTEMA DE COMPETICIÓ:** El campionat consta de les següents fases, dividides en:

- PRÈVIA (Eliminària per classificar-se en cas de ser necessària)
- 1a Ronda: Format per 8 jugadors dels que hi ha 2 amb contracte professional i els 6 classificats de eliminatòria de la fase PRÈVIA.
- 2a Ronda: Format per 8 jugadors que juguen els 2 (9 al 10) del any anterior, 2 amb contracte professional i els 4 classificats de eliminatòria de trenta-docens de final.
- Huitens: Format per 8 jugadors que juguen els 4 (5 al 8) del any anterior i els 4 classificats de eliminatòria de setzens de final.
- Lliga de Quarts de final: Format per 8 jugadors en 2 grups, que juguen els 4 (1 al 4) del any anterior i els 4 classificats de eliminatòria de huitens.

**FASE FINAL**

- Semifinals: Format per 4 jugadors classificats de la lliga de quarts de final (1er i 2n de cada grup). Es sortejarà la seu corresponent de cada semifinal.
- Final de consolació: Els dos perdedors de les semifinals.
- GRAN FINAL: Els dos vencedors de les semifinals.

**PARTICIPANTS:** Campionat individual en la que els jugadors s'enfronten un contra un.

- MARC nº 1
- GINER nº2
- ALEJANDRO nº3
- PUCHOL II nº 4
- JOSE SALVADOR
- SALVA PALAU
- PERE ROC
- FRANCES
- MONRABAL
- JULIO PALAU
- MARIO
- BUENO
- GUILLERMO
- DIEGO
- PABLO BORRIOL
- HÉCTOR MIGUEL
- ABEL
- JOAN ORTS (CAMPIÓ SUB-23 2025 I FINALISTA 2026)
- ULISES (FINALISTA SUB-23 2026)



#moulapilota

ESCALA I CORDA

## REGLAMENT INDIVIDUAL PRO 2026

### SUBSTITUCIONS:

En cas de renunciar a participar abans de la presentació del campionat, si el jugador que renuncia és cap de sèrie correrà torn, ocupant el seu lloc el jugador corresponent. En cas d'enfrontament directe es donarà com a vencedor de la partida a l'altre jugador. En cas de causar baixa durant el campionat no entrarà cap substitut al seu lloc.

### FERIDORS:

Els feridors participants en fases prèvies i en 1a i 2na Ronda els selecciona cada trinqueter a la seua seu.

A partir de la fase de quarts participaran del llistat de feridors determinar per Comitè que es repartiran per les diferents partides:

- Ximo Oltra
- Andreu Badia
- Jorge Muedra
- Oscar Martí

En cas de ausència o incomparecència del feridor es preveurà d'altre feridor en nivell el més similar possible.

En Semifinals es sortejarà 1 Feridor per a cada jugador classificat fins arribar a la FINAL.

Tambè es sortejarà la seu corresponent cada semifinal.

En tots els encontres (excepte a partir de semifinals) es realitzarà la reballada per tal de triar prioritat per elegir Feridor o Canxa. En Semifinals i finals es rebollarà sols iniciar al Dau o Rest.

### AJORNAMENTS:

Només es poden suspendre partides de la competició en els casos següents:

- Durant la partida, en cas de pluja, manca de llum o inclemències meteorològiques que facin impossible la disputa de la partida amb les garanties suficients.
- La decisió de la suspensió correspon a l'home bo de l'organització. En aquest cas la partida es jugaria el dia següent, al trinquet que realitza partida habitualment eixe dia. En cas d'haver més d'un trinquet o algun problema en el trinquet que fa partida al dia següent, decideix l'organització.
- En cas de suspensió per les nomenades circumstàncies, la partida es reprèn al dia següent partint de 0 al marcador, excepte en el cas de que algun dels dos jugadors haja aplegat a 35 en el marcador, en aquest cas, es jugaria al dia següent però partint del marcador en el moment de la suspensió.
- Final: la partida final sols es podrà ajornar per lesió, a causa de força major degudament justificada per part del jugador que demana l'aplaçament un màxim d'una setmana des de la data prevista per a la seua celebració amb la corresponent acreditació mèdica, dels serveis mèdics escollits per la FEDPIVAL, tenint l'última paraula en la decisió, la entitat organitzadora.

### DESCANSOS I RETIRADA:

1. Entre joc i joc deurà passar com a màxim un total de 2 minuts, no podent superar-se en cap cas.
2. El jugador té 1 possibilitat durant la partida de alargar fins a 3 minuts el descans entre jocs, sol·licitant-ho al jutge.
3. Durant els jocs soles es faran descansos a criteri de l'home bó, no mai perquè un jugador decideix fer eixe descans sense autorització.
4. El lloc indicat per a realitzar els descansos entre jocs, es el espai habilitat baix la corda.
5. Queda prohibit eixir del trinquet (vestuari...) sense l'autorització de l'home bó, el qual soles autoritzarà esta eixida en cas de ser una causa justificada.
6. En cas de que un jugador necessite assistència mèdica, no es considerarà descans.
7. Si un jugador es retira abans de finalitzar una partida, es donarà per perduda al mateix amb el resultat obtes fins el moment de la retirada.
8. En tots els casos serà l'Home Bo o Dona bona qui determine el compliment de la normativa.

#moulapilota

**ESCALA I CORDA**

## REGLAMENT INDIVIDUAL PRO 2026

### MATERIAL ESPORTIU:

1. En cada una de les partides, el trinqueter ficarà a disposició dels jugadors, com a mínim, 4 pilotes de Carcaixent. Una d'elles serà nova, altra seminova amb poc d'ús i en molt bones condicions.
2. En la final, el trinqueter ficarà a disposició dels jugadors, 2 pilotes noves de Carcaixent i altra seminova amb poc d'ús i en molt bones condicions. En cas d'haver 2 pilotes noves per partida, ha de poder estrenar 1 cada jugador.
3. Tindrà d'haver un mínim de 4 pilotes i fins un màxim de 6 pilotes en el caixò.
4. El pes de les quals serà entre un mínim de 44 i màxim de 46 grams (Mai 47 grams) amb una nova i tres seminoves en cada partida.
5. En tots els casos serà l'Home Bo o Dona bona qui determine el compliment de la normativa relacionat amb el material esportiu.

### VESTIMENTA:

1. L'equipatge esportiu és camiseta de color BLANC (facilitada per la FEDPIVAL) amb distintius blau ó roig i pantalons llargs de color blanc amb la faixa corresponent al color de les franges de la samarreta.
2. Durant la presentació els jugadors/es deuran dur la samarreta per dins del pantaló.
3. En cas d'utilitzar escalafador haurà de ser de color blanc o negre.

### GALERIES:

Les galeries son lliures, excepte la primera pilotada del Dau cap al rest.

### SISTEMA DE PUNTUACIÓ

Les partides són a 60, contant de 5 en 5, eixint de 20 al marcador.

## REGLES DEL JOC

### TANTEIG:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 60 tantos (8 jocs).

La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats tantos. El jocs van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un jugador al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos.

### TRAURE O FERIDA:

Per a començar la partida, la designació del jugador que ha de situar-se al dau o al rest es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). El jugador que guanya la reballada escollirà dau, restar o feridor.

- a) Abans d'efectuar la ferida, el jugador ha d'avisar el rival, que li indicarà que ho pot fer.
- b) El jugador rival pot jugar la pilota a l'aire o al primer bot després del dau, llançant-la a la part contrària per damunt de la corda central. L'altre jugador ha de tornar-la també per damunt de la corda, continuant així el joc fins que algun dels jugadors perda quinze, es faça falta o la pilota es quede parada.
- c) La primer restada des de el Dau no es pot llançar a la galeria del rest, en el seu cas seria considerada quinze per al jugador que està al rest.

#moulapilota

**ESCALA I CORDA****REGLAMENT INDIVIDUAL PRO 2026****QUINZE:**

- El jugador contrari fa falta o perd la pilotada.
- La pilota que colpeja dins de la part de baix del palquet o qualsevol persona u obstacle que hi haja exceptuant l'home bo.
- La pilota que passa, colpeja un obstacle mòbil o persona i torna exceptuant l'home bo.
- En cas de dubte l'home bo/dona bona és qui decideix.

**FALTA:**

- Quan la pilota cau fora directament del rectangle de joc (galeries laterals) i no torna al trinquet.
- La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.
- La pilota que colpeja una persona i passa.
- La pilota que de ferida no toca l'escala i no passa per dalt la ratlla.
- Quan el jugador toca la corda central o la tela amb qualsevol part del cos.
- La pilota que toca l'escala a la banda que estan jugant i passa per dalt la corda.
- La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.
- En cas de dubte l'home bo és qui decideix.

**NOTES:**

- Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada bona, sempre que no bote dos voltes.
- La pilota que entre i isca de la galeria lateral farà joc. La pilota que isca pel corredor i torne és bona si torna per la pròpia galeria sense rebassar les zones de quinze del dau i el rest.

És bona i permet continuar el joc:

- La pilota que pega directa al tamborí es considera canxa, i si puja a la galeria i cau el joc continua, però si es queda a la grada, és quinze del que la tira.

**PILOTA PARADA:**

- Està parada quan la pilota passa per dalt la corda i pegue entre la corda i el 6, bé directament, o quan bota i puge, que es jugarà sempre des del número 6 (o com es parà habitualment en cada trinquet).
- En cas d'estar l'escala completa i a decisió dels homes bons, la pilota que puge l'escala a partir del 9 i mig quedarà parada. Esta decisió es prendrà abans de la partida i seran avisats els jugadors abans de començar.

**HOME BO/DONA BONA:**

- Són funcions dels jutges decidir la jugada de bona o falta.
- En cada partida han de participar un mínim d'1 jutge principal, que es situa baix la corda, en cas de ser 2, el 2n es situa a la banda del dau, si van tres, el tercer a la banda del rest.
- El jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.
- El Jutge de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. La seua obligació és informar al Comité de totes les incidències que es produïsquen en partida.

**RESOLUCIÓ EMPATS LLIGUETA:**

- Primer, es tindrà en compte les partides guanyades en els enfrontaments directes entre els equips empatats.
- Després, es determinarà segons el tanteig individual entre els equips empatats.
- Si encara no està resolt, es determinarà segons les partides guanyades de tota la fase (totes les partides contra tots els equips).
- Si se segueix l'empat, es contaràn els jocs a favor.
- Si continua havent empat, es tindrà en compte els quinze fets en l'últim joc de cada partida de la fase d'octaus.

#moulapilota **ESCALA I CORDA**

#### **RESTA DE NORMATIVA:**

Les normes generals de joc seran les marcades en el reglament de joc de Raspall de la Federació de Pilota Valenciana, al qual es pot accedir a través del següent enllaç:

[https://fedpival.es/static/pdf/2022/03/Reglaments\\_de\\_Joc\\_de\\_Modalitats\\_de\\_Pilota\\_Valenciana\\_Modificat\\_26-01-2021\\_bona.pdf](https://fedpival.es/static/pdf/2022/03/Reglaments_de_Joc_de_Modalitats_de_Pilota_Valenciana_Modificat_26-01-2021_bona.pdf)

#### **SANCIONS:**

Les sancions estaran tipificades en el reglament disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, al qual es pot accedir a través del següent enllaç:

<https://fedpival.es/val/competicions/normatives-i-reglaments/reglament-regim-disciplinari>

### **PREMIS INDIVIDUAL PRO 2026**

**CAMPIÓ**

5.000€

**SUBCAMPIÓ**

2.000€

**3ER CLASSIFICAT**

1000€

