

## **REGLAMENT TÈCNIC MODALITATS DE JOC A RATLLES**

### **DISPOSICIONS COMUNES**

Article 1. Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat de llargues i palma, queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que es deriven del seu incompliment.

Article 2. Els esportistes es regiran pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari. S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

Article 3. En cas d'incompliment d'aquest reglament, s'aplicarà el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, la llei 4/1993, de 20 de desembre de l'Esport de la Comunitat Valenciana i altres disposicions subsidiàries d'àmbit estatal.

### **NORMES DE JOC DE LES MODALITATS DE JOC A RATLLES**

#### **Article 4. RECINTE DE JOC**

##### **4.1. CARACTERÍSTIQUES DEL RECINTE DE JOC**

4.1.1. Les partides han de disputar-se en carrer natural o artificial, respectant sempre el carrer tradicional de cada poble, la Federació recomana que siguen carrers dins del casc urbà, per tal de donar visualització i fomentar de la millor manera les modalitats de ratlles. En tot cas, el Comité de Ratlles es reserva la possibilitat d'autoritzar nous pistes o carrers. Queden exclosos els trinquets d'escala i corda. Les Finals dels Campionats Oficials de Llargues i Palma s'hauran de celebrar en carrers que complisquen els requisits aprovats pel Comité.

4.1.2. És obligació de l'equip local presentar un recinte/carrer de joc i advertir de les possibles particularitats acceptades pel Comité de Joc a Ratlles.

4.1.3 Sempre que siga possible, l'equip local posarà a disposició de l'equip visitant un vestidor o local condicionat amb farmaciola per canviar-se, dutxar-se i atendre possibles primers auxilis; tenir aigua per beure a disposició dels dos equips durant tota la partida. Així com tenir un marcador visible pel públic i tots els jugadors.

4.1.4. El lloc triat per al joc no podrà canviar al llarg del mateix campionat, a excepció de causa major o raó justificada; caldrà sol·licitar l'autorització de modificació de lloc de joc al Comité de Joc a Ratlles, que notificarà la seua resolució a l'equip sol·licitant com a molt tard, 24 hores abans de l'inici de la següent partida. Si aquesta resolució és favorable la comunicarà també a la resta d'equips amb els quals s'ha d'enfrontar l'equip sol·licitant.

4.1.5. Cada club notificarà abans de començar la Lliga de Llargues i Palma o la Lliga de Perxa quina serà la capacitat de jugadors per equip del seu carrer, podent ser de 4 o de 5. El número de jugadors del carrer podrà ser diferent en cadascuna de les modalitats, és a dir, podrien ser de 4 en Llargues i de 5 en Palma o al contrari. En cap cas es podrà canviar el número de jugadors d'un mateix carrer en categories diferents dins de la mateixa modalitat.

## 4.2 MESURES DEL RECINTE DE JOC

4.2.1. El recinte de joc es marcarà en un carrer per mitjà de tres línies transversals denominades: de servei o banca, falta i quinze. Les línies no formen part del terreny de joc. La distància del terreny de joc potenciarà el joc directe, és a dir, en la primera pilota jugada pel rest, no hi haurà cap obstacle que la faça jugar de rebot.

4.2.2. El recinte de joc, siga carrer natural o pista artificial, tindrà les següents mesures:

### SEPARACIÓ ENTRE LÍNIES.

- 1<sup>a</sup> de Llargues.
  - De la banca a la falta: mínim 35 m. , màxim 40 m.
  - De la falta al quinze: mínim 25 m. , màxim 30 m
- 2<sup>a</sup> de Llargues.
  - De la banca a la falta. mínim 30 m, màxim 35m.
  - De la falta al quinze: mínim 20m, màxim 25 m.
- 3<sup>a</sup> de Llargues.
  - De la banca a la falta: mínim 20 m. , màxim 25m .
  - De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.
- 1<sup>a</sup> de Palma.
  - De la banca a la falta: mínim 30m. , màxim 35 m.
  - De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.
- 2<sup>a</sup> de Palma.
  - De la banca a la falta: mínim 25 m. , màxim 30 m.
  - De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.
- 3<sup>a</sup> de Palma.
  - De la banca a la falta. mínim 20 m. , màxim 25 m.
  - De la falta al quinze: mínim 20 m., màxim 25 m.
- Juvenils.
  - De la banca a la falta: mínim 25m., màxim 30 m.
  - De la falta al quinze: mínim 20m., màxim 30m.

Nota: Aquestes mesures tindran una tolerància en funció de la tradició i sempre que se sol·licite al Comitè de Joc a Ratlles i aquest ho autoritze per escrit.

## **Article 5. HORARI DE LES PARTIDES**

5.1. L'hora oficial d'inici de les partides estarà dins dels següents límits: dissabtes de 16 a 19 hores, diumenges de 9 a 13 hores i de 15 a 19 hores. Sempre i quant, l'horari de l'inici de la partida no siga un impediment per poder acabar-la.

5.2. No obstant això, si els dos equips estan d'acord podran jugar amb un altre horari amb el vist i plau del Comitè de Joc a Ratlles.

5.3. En el cas de que algun equip no tinga horari oficial, es regira per els següents horaris:

- 1<sup>a</sup> Categoria: dissabte a les 17h.
- 2<sup>a</sup> Categoria: dissabte a les 15.30h.
- 3<sup>a</sup> categoria: diumenge a les 16h.
- Juvenils: diumenge a les 11h.

## **Article 6. LA PILOTA**

6.1. La pilota oficial és la de badana. El Comitè de Joc a Ratlles organitzarà la Lliga de Llargues i Palma, i la Lliga de Perxa amb pilota de badana. Si els dos equips es posen d'acord podran jugar amb pilota de vaqueta.

6.2. Les pilotes oficials per a la L·LIGUES DE LLARGUES, PALMA I PERXA són les d'Agullent, de Bolulla i Benimantell. El pes de la pilota estarà entre 40 i 42 grams. Hi haurà, almenys, 10 pilotes disponibles en bon estat a disposició del traure que podrà canviar-les quan ho desitge, advertint i deixant provar la nova pilota a l'equip contrari. La partida haurà d'iniciar-se, desenvolupar-se i finalitzar amb la mateixa classe de pilotes.

## **Article 7. JUGADES O SITUACIONS SINGULARS**

7.1. Tota pilota que colpege sobre algun obstacle per xicotet que siga es considerarà aire i, per tant, encara es podrà jugar. Els bots que faça la pilota damunt d'un portal es consideraran aire, i per tant, podrà encara fer un bot si no l'ha fet abans d'entrar per poder jugar-la. En cas que la pilota no es jugue i es pare damunt del portal es marcarà la ratlla al mig del portal. Si esta en moviment pot jugar-se. Si algun jugador agafa la pilota de damunt del portal (no dins d'una casa) amb la mà quan encara està en moviment, serà considerada quinze en contra. Definició d'obstacle mínim: entenem per obstacle mínim considerat aire, aquell obstacle que tinga les següents dimensions: 11 cm d'alt i 7.5 cm quadrats d'ample. (Aproximadament el que mesura un paquet d'esparadrap).

7.2. Quan la pilota jugada entre dins d'una finestra (sempre que no sobrepassi els dos metres d'alçada) o porta de casa es marcarà ratlla al mig d'aquesta.

7.3. En cas que el carrer on es juga té dins de les línies de traure i quinze un altre carrer que ix d'aquest i la pilota entra dins, es considerarà ratlla i es marcarà enmig del carrer travessar. Tant en jugada com en la treta.

7.4. Si una pilota ha fet dos bots i un jugador, botant, l'agafa a l'aire, es marcarà ratlla al mig de les seues cames on caiga sempre que el jugador pare en sec al caure, si no serà ratlla on l'agafa.

7.5. Si una pilota colpeja el rastell de les voreres i el terra o a l'inrevés abans de ser colpejada, serà ratlla on es pare la pilota.

7.6. Tota pilota que es quede dalt d'una teulada o vaja per dalt d'una teulada a un altre carrer es considerarà falta per a l'equip que l'ha llançada. Pel contrari, serà considerada pilota bona tota pilota que vaja per dalt de les teulades i bote dins de les línies del terreny de joc o dins del carrer superant aquestes línies (Línia del rest i del traure). En el cas de televisar una partida, esta norma fa que no siga massa positiu.

7.7. Si una pilota torna dins de les línies de traure o quinze després d'haver superat aquestes i haver fet un bot i no l'ha tocada cap jugador serà considerada quinze.

7.8. La pilota que cau dins del recinte de joc serà bona. També ho serà aquella pilota que bota dins del terreny de joc i isca del terreny de joc per algun carrer lateral.

Nota: Cada club o poble haurà de presentar per escrit al comitè de Llargues i Palma les particularitats del seu carrer abans de la finalització del termini d'al·legacions a aquest esborrany de reglament. Així, es podran fer públiques el dia de la votació del reglament i adjuntar-les-hi.

## **Article 8. EQUIPATGE**

8.1. L'equipatge esportiu és: pantalons llargs de color blanc i samarreta roja o blava oficial de la competició o en el cas de que la competició no tinga samarreta oficial, aquesta serà la del club de cada equip.

8.2. Els equips locals portaran la samarreta roja i els visitants la blava.

8.3. Es permet la impressió publicitària en pantalons de manera lliure i en samarreta en mànigues o zones on no aparega el patrocinador oficial de la lliga, és a dir, es podrà serigrafiar per la part posterior de la samarreta.

## **Article. 9. JUTGES**

9.1. Tots els clubs hauran de tindre una persona (com a mínim) amb la llicència de jutge, per tal de marxar les partides del club.

9.2. Pot ser jutge qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la FPV, o amb un dels equips participants; en qualsevol cas, deu identificar-se públicament abans de començar la partida i tenir pagat la quota de jutge a la FPV (cada poble deu tindre marxador per a la partida, en cas de no estar present deu ser un jugador amb fitxa federativa i que no puga participar en la partida).

9.3. El jutge de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. És de la seua competència:

- a) Establir mesures necessàries per al desenvolupament normal de la partida, si es dóna el cas que existesquen circumstàncies que no s'ajusten de cap forma a les normes de joc, podrà ordenar la suspensió de la partida, expulsió o qualsevol altra mesura en relació a totes les persones físiques i jurídiques que participen directa i indirectament en la partida.
- b) Demanarà la identificació (llicència o DNI) als delegats dels equips per poder emplenar la partida. No es podrà jugar la partida sense aquesta documentació.
- c) Conèixer i comunicar a l'equip visitant les regles acceptades pel Comité de Ratlles. Així com les normes, que per tradició del carrer, diferesquen de les normes generals del present reglament i hagen estat autoritzades.
- d) Complimentar l'acta on haurà d'anotar el nom i cognoms dels jugadors, número de llicència, resultat i, finalment, signar l'acta de la partida.
- e) Classificar la jugada de bona o falta. A més de portar el ritme i el tanteig de la partida. A més podrà amonestar un jugador pel seu comportament (les vegades que sigues necessàries i reflectir-ho a l'acta) o per no respectar qualsevol de les normes d'aquest reglament.
- f) Anotar qualsevol circumstància que crega oportuna sobre el desenvolupament de la partida. Si ocorre alguna situació extraordinària: Com a mínim, haurà d'anotar el nom dels jugadors protagonistes de la situació anòmala i una descripció del que ha ocorregut.
- g) Al finalitzar la partida entregarà una còpia de l'acta al delegat de cada equip i l'acta original al delegat de l'equip local.

9.4. En cada partida haurà d'haver, almenys, un jutge. A petició d'un dels dos equips, el Comité de Ratlles aportarà els jutges que facen falta, segons les circumstàncies, sent l'equip que demana els jutges el responsable de les despeses que generen aquests.

9.5. En les finals de cada campionat, serà el Comité de Ratlles qui proporcione els jutges que crega convenient.

9.5. El jutge o delegat de cada equip haurà d'introduir el resultat en l'aplicació de la web de la FPV en finalitzar la partida. Si la partida no es jugara per qualsevol motiu, haurà de comunicar-ho, explicant per escrit els motius pertinents a la FPV (via mail) abans de les 10 hores del dilluns posterior a la mateixa. En cas de les fases finals, enviarà el resultat per mail a l'adreça electrònica o número de mòbil indicat en cada competició. Les partides no penjades en la web el dimecres posterior a la jornada, es donaran per perdudes a l'equip local.

## Article 10. DELEGAT DE L'EQUIP

10.1. Cada equip deu estar representat per un Delegat. Pot ser delegat de l'equip qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la FPV i amb l'equip (cada equip deu tindre un delegat a la partida, en cas de no estar present deu ser un jugador amb fitxa federativa). Les funcions del qual són:

a) El delegat de l'equip visitant haurà de confirmar dia i hora de joc amb el delegat de l'equip local, i s'haurà de posar en contacte amb ell abans del dimecres. Si no és així, el delegat de l'equip local deu trucar o enviar un correu electrònic al Comité de Ratlles per tal que esbrine que passa i poder solucionar-ho. De la mateixa forma actuarà l'equip visitant si no s'ha aconseguit posar-se en contacte amb l'equip local.

b) Obligació de donar la fitxa oficial d'equip, amb els noms i número de llicència, i presentar DNI (o altre document oficial acreditatiu) original dels jugadors al jutge de la partida, mitjançant la presentació de les fitxes federatives de tots els jugadors.

c) Declarar en l'acta, al final de la partida, la seua conformitat o disconformitat, mitjançant la signatura o manifestant les seues observacions per escrit a l'acta.

En el cas que hi haja manifestat disconformitat en l'acta deu trucar (i enviar un informe per escrit ampliant la possible anotació de l'acta de la partida) al delegat de la modalitat (Ilargues o palma). Així d'aquesta manera, que el comité pugua donar solució el més prompte possible a la mateixa.

d) Pujar el resultat, la foto de la partida i la foto l'acta física de la partida a la web de la Fedpival el més prompte possible, tenint com a data límit el dimecres següent al cap de setmana que s'ha disputat la partida.

e) Enviar l'acta original de la partida per correu a l'adreça postal que proporcione el Comité o per correu electrònic escanejada.

f) Pactar amb els delegats dels equips els canvis d'horari (fins dimecres anterior a la jornada o 48 h abans si es juga un dia entre setmana), comunicant-ho al Comité de Ratlles.

g) El delegat de la partida podrà ser també el jutge de la mateixa

h) El delegat local serà el delegat de la partida, a excepció que la FPV designe un delegat federatiu.

i) El delegat visitant podrà afegir dos pilotes al caixonet de les pilotes abans de començar la partida.

j) El delegat local haurà de posar a disposició dels jugadors de la partida el mínim de pilotes per a disputar-la.

## **Article 11. L'ACTA**

11.1. L'acta subscrita pel jutge de la partida (i pels delegats) constitueix el mitjà documental necessari i suficient en el conjunt de la prova d'infraccions a les regles de joc i normes esportives. Sense perjudici dels distints mitjans de prova que poden destruir la presumpció de veracitat.

11.2. L'acta original de la partida serà penjada en l'acta digital de la web de la Fedpival. L'acta s'ha de penjar a la web abans del dimecres següent a la finalització de la partida.

11.3. L'acta pot incloure reclamacions i el procediment a seguir està explicat en el punt c) de l'article 10.

11.4. D'acord amb el que estableix l'article 89 del Reglament de Règim Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, el termini improrrogable per a recórrer o impugnar l'acta d'una partida serà de quaranta-vuit (48) hores des de la signatura de l'acta per part dels dos delegats.

## **Article 12. ENTRADA A LES PARTIDES**

12.1. S'estableix l'entrada lliure, i es permet l'aportació voluntària. En determinades partides, el Comitè de Ratlles es reserva el dret d'establir i obtenir quantitats fixes per entrada, així com a autoritzar als Clubs que ho sol·liciten.

## **Article 13. AJORNAMENT DE PARTIDES**

13.1. S'entén que la partida no s'ha celebrat en els següents supòsits:

- I. Incompareixença: si transcorreguts 30 minuts (15 minuts) de l'hora oficial algun dels equips no es presenta en condicions de jugar la partida; s'entén que perd la partida per un resultat de 10 a 0.
- II. Ajornament: no es podran ajornar partides mitjançant un acord entre els dos equips implicats. Solament es podran suspendre partides per causes de força major que s'ajusten a les següents condicions:
  - a. Pluja.
  - b. Defunció de:
    - i. Familiar directe d'un jugador
    - ii. Una persona amb residència al mateix carrer de joc i que en l'horari previst de la partida encara no haja estat soterrada o vaja a ser soterrada durant el mateix, sempre i quan la capella ardent la tinga situada en el mateix domicili de residència.
    - iii. Una persona de reconeguda o amb la suficient rellevància social dintre del municipi on vaja a disputar-se la partida.
  - c. El cas que un club tinga alguna partida oficial fora del País Valencià i avise amb antelació suficient al Comitè de Joc a Ratlles perquè

aquest avise l'equip contrari sempre que siga una competició oficial de la CIJB.

- d. El cas d'assistència d'algun jugador a una convocatòria de la Selecció Valenciana. Es podrà suspendre si la partida és el mateix dia. Sempre queda la possibilitat de jugar el dia que no hi ha concentració de la Selecció (si la Selecció es concentra dissabte, poden jugar diumenge o al contrari). Les partides on participe un jugador convocat per la Selecció podran ser jugades posteriorment a la seua jornada corresponent a excepció de las finals de les competicions oficials, que no podran ser ajornades per tal motiu. Si el club del jugador ho sol·licita a la F.P.V. per escrit abans de les 23.59 hores del dijous corresponent a eixa jornada, indicant, si hi ha acord entre els equips implicats, dins del termini dels 10 dies posteriors. Si no hi ha acord entre els dos equips, serà la F.P.V. qui determinarà dia i hora de la disputa de la partida.

13.2. Una vegada començada la partida, sols se suspendran partides per causes de força major com són la falta de llum, la pluja o altres adversitats meteorològiques que dificulten el joc de forma significativa a juí del jutge de la partida. Cap altre motiu serà considerat de força major. Caldrà comunicar, immediatament després de la suspensió, a la F.P.V. quan es reprendrà. Si no hi ha acord entre els equips implicats, la F.P.V. o el Comité decidirà l'hora i lloc de la partida, en quan disposen de tota la documentació pertinent.

- a) La partida es reprendrà a partir dels jocs i quinze reflectits en l'acta, amb els mateixos jugadors que figuren en ella.
- b) Si falten dos jocs o menys per acabar, se sumaran eixos dos jocs a cada equip i es donarà la partida per finalitzada, excepte que estigueren empatats, en eixe cas caldrà reprendre-la i acabar-la.
- c) Si la partida és de la primera volta, en cas de lliga regular, s'haurà de jugar abans de finalitzar la mateixa. En cas de ser de la segona volta, caldrà jugar-la abans de l'última jornada.
- d) Si la partida es eliminatòria, es deurà jugar abans de la data fixada per a la partida de tornada, i si es esta la suspesa, es deurà jugar abans de la següent eliminatòria. La Federació marcarà dia i hora per a la disputa de les mateixes partides suspeses.
- e) Si no arriben a acord els dos delegats per tal de suspendre la partida, perquè es considera que corre perill la integritat física dels esportistes, caldrà aportar proves gràfiques per tal de justificar la sol·licitud de la suspensió, incloent en l'acta els possibles motius. La F.P.V. i/o el Comité corresponent, determinaran si la suspensió estava justificada o no, donant en este cas per perduda la partida a l'equip que es retira, que no obstant conservarà els jocs o punts obtinguts fins el moment de la suspensió.

NOTA: En tots aquests casos caldrà posar-se en contacte amb el Comitè qui haurà d'autoritzar o no la suspensió de la partida.

#### Procediment per suspendre una partida:

- ❖ Si es en el cas de l'apartat a) i b) es comunicarà al Comitè via telèfon (delegat de la modalitat) i correu electrònic (comitellargues@fedpival.es), que serà qui autoritzarà o no l'ajornament. El comitè resoldrà la petició d'ajornament de manera transitòria fins abans de les 14 hores del dimarts posterior a la partida i comunicarà la resolució (via correu electrònic o qualsevol altra via per escrit) a l'equip sol·licitant i a l'equip contrari.
- ❖ Si es en el cas de l'apartat c) i d) l'equip que vulga ajornar una partida haurà de fer una petició per escrit (via correu electrònic) que haurà d'estar al Comitè de Ratlles abans de les 12 hores del dijous anterior a la partida; aquesta petició podrà anar acompanyada de tots aquells documents que l'equip sol·licitant estime convenients per a justificar la seua petició. El comitè resoldrà la petició d'ajornament abans de les 14 hores del divendres anterior a la partida i comunicarà la resolució (via correu electrònic o qualsevol altra via per escrit) a l'equip sol·licitant i a l'equip contrari.
- ❖ En el cas que el Comitè de Ratlles acorde l'ajornament de la partida haurà de establir una data per a la celebració d'aquesta. El comitè escoltarà qualsevol proposta dels equips implicats, en un termini de 15 dies, per a resoldre de la manera més favorable als interessos de tots els equips competidors. Si no es així, el Comitè posarà la data i el lloc.
- ❖ Retirada d'un equip durant la disputa d'una partida: l'equip que es retire perdrà la partida pel resultat de 10 jocs a 0 siga el que siga el resultat de la partida en el moment de la retirada. L'equip que es retira podrà fer constar en l'acta els motius de la seua retirada perquè amb posterioritat pugui sol·licitar al Comitè de Joc a Ratlles la revisió i/o repetició de la partida.

### **Article 14. COMITÈ DE RATLLES**

14.1. És l'òrgan responsable de les modalitats de Llargues, Palma i Perxa. És de la seua competència:

1.- L'organització de les competicions oficials.

- a. Establir terminis perquè els clubs presenten la inscripció a la competició per la web (fedpival.es) i excloure aquells equips que no compleixen les normes amb els requisits.
- b. Elaborar el calendari de competició, tant fases regulars com finals, horaris i carrers on es celebraran les partides i comunicar-ho als clubs participants abans de l'inici de cada competició.
- c. Acceptar i comunicar les possibles variacions sobre normes de joc que es consideren tradicionals en la localitat on es dispute la partida.

- d. Fixar dia, hora i carrer per a disputar la partida ajornada o suspesa per causa justificada.

14.2. Emetre informes tècnics a instància de qualsevol òrgan federatiu.

## **Article 15. EQUIPS**

15.1. Els equips, a l'hora de jugar la partida podran estar integrats com a màxim per 5 jugadors i 2 reserves, que podran substituir (de manera definitiva) a algun dels titulars en el transcurs de la partida, sempre abans de l'inici del traure. Per poder iniciar-se la partida, hauran d'estar presents en el terreny de joc almenys 3 jugadors per equip.

15.2. En les partides de competicions d'equips de clubs (sèniors) es podran fer canvis definitius entre joc i joc. En cas de lesió, el canvi es podrà fer immediatament, és a dir, en el mateix quinze que es produeix la lesió si fora necessari.

15.3. Substitucions. Només es podran realitzar dues substitucions durant la partida i seran definitives. En tercera categoria i juvenils es podran realitzar tants canvis com vullguen, canviant sempre entre joc i joc.

15.4. Els jugadors participants en la partida hauran de demanar autorització al marxador en cas de tenir alguna necessitat d'abandonar el terreny de joc.

15.5. El jugador que no porte la documentació no podrà jugar la partida fins presentar-la.

15.6. Un equip podrà realitzar incorporacions, augmentant el número de jugadors de l'equip, sempre que no hagi començat la competició. Una vegada passat aquest termini la composició de l'equip no podrà variar (sols en el cas de lesió de llarga durada, podria inscriure's un nou jugador en l'equip per el jugador lesionat).

15.7. Un jugador sènior de categoria inferior podrà jugar en equips de categoria superior del mateix club. Només podrà jugar una partida en una categoria superior (sense perdre la categoria). És a dir, a la segona partida passarà a ser jugador de la categoria superior, i no podrà tornar a jugar en la categoria inferior. (Per tant, tampoc podrà disputar cap partida de les fases eliminatòries amb l'equip en el que està inscrit d'inferior categoria).

15.8. Un jugador sènior solament podrà jugar una partida en cada modalitat per jornada. Els jugadors juvenils solament podran jugar 2 partides per modalitat per jornada.

## **Article 16. COMPETICIONS. SISTEMA DE COMPETICIÓ.**

Les competicions del Joc a Ratlles son:

- Lliga de Llargues i Palma.

– Lliga Perxa.

A més a més, també es jugarà el circuit La Bolata, aquest es un trofeu curt el qual accedeixen els equips que aconseguen els resultats per a poder jugar.

En el cas de que coincideixen la Lliga de Perxa i el circuit La Bolata, les partides de Perxa es jugarien obligatòriament dissabte, deixant lliure el diumenge per a jugar La Bolata.

16.1. Les lligues de Llargues i Palma formen la mateixa competició, per la qual cosa, aquestes dos modalitats comparteixen una mateixa estructura de lliga i contempen les següents observacions:

1. Els jugadors inscrits en equips de la Lliga de Llargues i Palma, podran jugar partides reforçant a equips del seu mateix club i categoria (entendem com a categoria poder passar de 1<sup>a</sup> Llargues a 1<sup>a</sup> Palma, de 2<sup>a</sup> Llargues a 2<sup>a</sup> Palma i de 3<sup>a</sup> de Llargues a 3<sup>a</sup> de Palma, i en tots aquests casos també és pot fer la inversa, és a dir de Palma a Llargues), a més també de reforçar a un equip de categoria superior a la que esta inscrit el jugador, sempre respectant el reglament general de competicions.
2. En el cas de sancions esportives, quan un club es sancionat en una de les dos modalitats (Llargues o Palma), el primer equip que inscriu el club independentment de la modalitat en la que s'inscriba serà el responsable de complir la sanció, sempre que aquest club no millore la inscripció del equip sancionat, en el cas de desfer equips o inscriure'n de nous.

16.2. El plantejament del sistema de competició que utilitzarem presenta dues possibilitats:

1. Sistema lliga. El comité establirà el grup de competició, on els equips jugaran l'anada i la tornada entre ells.
2. Sistema lliga-copa. Es compon de dos fases:
  - a. En la 1<sup>a</sup> fase s'aplica el sistema de lliga. El comité establirà els grups de competició. Els equips de cada grup juguen l'anada i tornada entre ells. El comité establirà, prèvia consulta amb els representants del clubs i abans que s'inicie la competició, el sistema de classificació a la segona fase, d'acord amb els grups de competició.
  - b. En la segona fase, el comité prèvia consulta amb els representants del clubs i abans que s'inicie la competició, establirà el sistema de sorteig. L'equip guanyador continuarà fins ser eliminat o arribar a la final.
  - c. Les fases finals sols es podran disputar en carrers que complisquen les característiques descrites en l'apartat característiques del recinte de joc.

16.3. Les seues per a les finals es deuran sol·licitar abans de l'inici de la competició per escrit, el Comitè decidirà la millor seu per a la disputa de les finals de cada campionat.

### **Article 17. SISTEMA DE PUNTUACIÓ I RESULTAT.**

17.1. Les partides es jugaran a 10 jocs. Per acord previ dels organitzadors, el Comitè de Joc a Ratlles podrà autoritzar una modificació dels jocs.

17.2. Cada joc comprén diverses possibilitats: quinze, trenta, val, i les seues combinacions, i joc.

17.3. Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris: l'equip que guanye obtindrà 3 punts si l'equip rival no arriba a 7 jocs; si l'equip perdedor arriba a 7 o més jocs obtindrà 1 punt i el guanyador 2 punts.

17.4. En cas d'empat en una eliminatòria de la fase final, es disputaran 3 jocs més; a continuació de l'última partida. La designació de l'equip que ha de situar-se al traure es decidirà per sorteig.

### **Article 18. ASCENS I DESCENS.**

18.1. El comitè establirà, prèvia consulta amb els representants del clubs i l'aprovació en l'assemblea general anual del Comitè de Joc a Ratlles, abans que s'inicie la competició, el sistema d'ascensos i descensos de cada categoria.

18.2. En cas de renúncia d'un equip a l'ascens o al manteniment de la seua categoria, es repescarà als tercers i quarts millors classificats de la categoria inferior. Si aquests no volen o no poden ascendir, s'oferiran les places vacants als equips descendits en l'anterior edició. En els dos casos, l'ordre d'oferiment seguirà la classificació de l'última edició.

18.3. En cas de renúncia d'un equip a l'ascens, també se li retirarà el premi econòmic que li hagués correspost.

18.4. En cas que un equip no vulga jugar la fase final, se li aplicarà la sanció corresponent i s'oferirà el lloc a l'equip següent en funció de la classificació oficial de la Lliga.

18.5. De forma general el campió de cada categoria ascendirà a la categoria superior i el últim descendirà a la categoria inferior, mentre que el subcampió disputarà una promoció d'ascens contra el penúltim de la categoria superior. En el cas de la promoció si en la següent Lliga i ha lloc per a ascendir i el perdedor de la promoció és l'equip subcampió de la categoria inferior estarà obligat a ascendir, mentre que si el perdedor és el penúltim de la categoria superior este no estaria obligat a ascendir a la categoria de la qual baixa per resultats.

## **DISPOSICIONS FINALS**

Queden derogades quantes disposicions d'igual o inferior rang s'oposen al present reglament, que entrarà en vigor una vegada publicada a la pàgina web de la FPV: [www.fedpival.es](http://www.fedpival.es)

**EL COMITÉ DE JOC A RATLLES DE LA FEDERACIÓ DE PILOTA  
VALENCIANA**