

# NORMATIVA DE COMPETICIÓ

## COPA ESCALA I CORDA

1. **PARTICIPACIÓ:** Podrà accedir a la Copa d'Escala i Corda qualsevol jugador-a amb llicència amateur. **Els alumnes del Programa de Rendiment només podran participar en les categories estipulades en la normativa del programa de tecnicació de la FPV.**
2. **CATEGORIES:** El Copa d'Escala i Corda, constarà de varies categories seniors i juvenils. La participació dels equips s'ordenaran conforme ranking de l'edició anterior.
3. **INSTAL·LACIONS:** Aquesta competició es podrà disputar en trinquets de més de 48 metres. En el formulari de la web o en el full d'inscripció cada equip haurà de incloure el seu trinet, que no es podrà canviar al llarg de la competició.
4. **COMPETICIÓ 1ª FASE:** En la 1ª fase s'aplicarà el sistema de lliga. La FPV establirà els grups de competició. Els equips de cada grup juguen l'anada i tornada entre ells. La FPV establirà, a poder ser, previa consulta amb els representants del clubs, i abans que s'inicie la competició, el sistema de classificació a la segona fase, d'acord amb els grups de competició.
5. **COMPETICIÓ 2ª FASE:** En la 2ª fase la FPV, previa consulta amb els representants del clubs i abans que s'inicie la competició, establirà el sistema d'eliminatòries. L'equip guanyador continuarà jugant fins ser eliminat.
6. **TANTEIG:** El tanteig en les partides de seniors serà a 12 jocs (60 tantos), començant de 0. El vencedor s'emportarà tres punts, si el derrotat no arriba a 50. Amb eixe marcador el guanyador de la partida suma 2 punts i l'equip que perda tindrà un punt. Els juvenils jugaran també a 12 jocs (60 tantos), pero començant de 2 jocs (10 tantos), puntuant quan l'equip arribe a 50.

Excepcionalment en les finals es podrà establir una durada inferior de les partides; els jutges federatius hauran de comunicar als delegats dels equips aquesta reducció abans de l'inici de les partides.

7. **ASCENSOS:** La FPV establirà, previa consulta amb els representants del clubs i abans que s'inici la competició, el sistema d'ascensos i descensos de cada categoria.

8. **RENUNCIES:** En cas de renúncia d'un equip a l'ascens o al manteniment de la seua categoria, es repescarà als tercers i quarts millors classificats de la categoria inferior. Si estos no volen o no poden ascendir, s'oferiran les places vacants als equips descendits en l'anterior edició. En els dos casos, l'ordre d'oferiment seguirà la classificació de l'última edició.

En cas de que algún club o equip renuncie a jugar en la categoría que li corresponga, segons classificació de l'any anterior, i vullga jugar en altra categoría inferior, este equip no rebrà cap premi econòmic, ni podrà accedir a semifinals.

9. **HORARIS:** L'horari de les partides serà el que marquen les inscripcions dels equips (formulari de la web o full d'inscripció), dins del marge oficial establert.

En cas de que els equips no indiquen els horaris de joc en les seues inscripcions, tindran com a horari oficial el següent quadre:

Primera – dissabte 17:00 h.	Quarta A – diumenge 12:00 h.
Segona – dissabte 18:30 h.	Quarta B – diumenge 10:30 h.
Tercera – dissabte 15:30 h.	Juvenils – diumenge 18:00 h.

10. **PILOTA:** En totes les categories es jugarà amb pilota de vaqueta. En les categories seniors será de 43-45 grams. Mentre que els juvenils, es jugarà amb pilota de vaqueta de 40-42 grams.

11. **CANVIS:** Es recorda que en les categories seniors de primera i segona només es poden fer dos (2) canvis definitius. Mentre que en la resta de categories seniors, els canvis seran lliures, podent fer-se un en cada joc, podent jugar fins a 5 jugadors per partida, En les categories juvenils els canvis seran lliures, podent fer-se tants com es vulga entre joc i joc.

12. **FERIDA:** Es ferirà botant la pilota en la pedra i colpejant-la al primer bot. La pilota haurà de tocar la muralla (incloent la tela metalica lateral) de l'escala per dalt ratlla i l'escala a continuació. En cada joc el feridor (o punter-feridor) tindrà una la possibilitat de fer una "mitja" que no comptarà com a falta.

13. **GALERIES:** Es recorda que la primera pilota en joc des del dau que vaja a la galeria del rest serà falta, encara que torne dins del recinte de joc. Així com la primera pilota jugada des del rest que colpege la galeria del dau, també encara que caiga (i encara que fora una pilota parada en l'escala).

NOTA: En cas de no haver galeria en un dels extrems, la tela fara joc (excepte en la primera pilotada de cada costat, que serà falta). Si la pilota es queda enganxada a la tela serà quinze de qui la tire.

14. **SEUS FINALS:** Els clubs i Ajuntaments que vullguen ser seus per a les finals, deuran sol·licitar-ho dins del plaç que marque la Federació, per escrit. La FPV decidirà la millor seu per a la disputa de les finals de cada campionat.

15. En els casos no reflectits en esta normativa, es regiran per la normativa general de la modalitat que es participe.