Normativa específica

One Wall

Consideracions generals

Instal·lacions

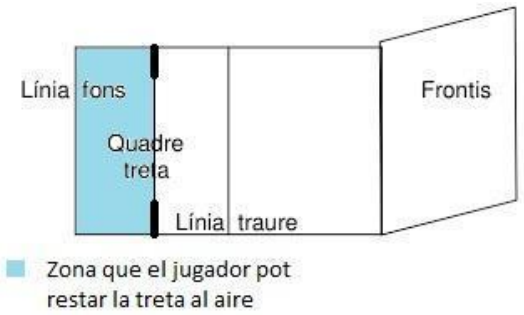
Ample del frontis i canxa: 6,10 m.

Altura de frontis: 4,90 m.

Longitut de la Canxa: 10 m.

Distància entre el frontis i la ratlla de passa: 4,90 m. En benjamins 4 m.

Distància entre el frontis i la ratlla límit del traure: 7,75 m.



Material de joc

CATEGORIA	EQUIPS	IND. MASCULÍ	IND. FEMENÍ
BENJAMÍ	Badana Groga de 27 gr AGULLENT/MÉS ESPORT	Badana Groga de 27 gr AGULLENT/ MÉS ESPORT	Badana Groga de 27 gr AGULLENT/ MÉS ESPORT
ALEVÍ	Badana Blanca o blava de 32 gr AGULLENT/ MÉS ESPORT	Badana Blanca o blava de 32 gr AGULLENT/ MÉS ESPORT	Badana Groga de 27 gr AGULLENT/ MÉS ESPORT
INFANTIL	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)
CADET	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)
JUVENIL	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)	Pilota Sky Bounce One Wall (blava/groga)

*Es jugarà amb pilota blanca o blava en funció del color del frontis (les escoles hauran de portar pilotes blanques i blaves a totes les seus)

Vestimenta

Es jugarà en pantaló curt.

Les camisetes s'ajustaran al que estableix **l'article 24 Vestimenta punt 2** del Reglament General de Competicions.

De la partida

LA TRETA:

El traure es fa botant la pilota entre la ratlla que hi ha a 7,75 m i la ratlla de falta. Es pot colpejar per dalt o per baix.

En benjamins poden traure botant o sense botar. Inclús per davant de la ratlla si no la passen en 1ª fase. En segona fase sempre trauran darrere de la ratlla.

El traure botant, es pot fer per baix o per dalt. El traure a l´aire només per baix.

En equips el traure es alternatiu en els jugadors de l'equip que faça el punt. En competicions individuals cada punt traurà un jugador independentment del que faça el punt.

No es pot xafar la ratlla del traure quan es trau. Tampoc es pot agafar carrereta per a traure més enllà de la línia que delimita la ratlla dels 7,75 m.

En benjamins i alevins els jugadors que resten podran estar dins de la canxa de joc. El jugador que resta el traure la pot jugar tant a l'aire com al primer bot en estes categories.

En infantils, cadets i juvenils els jugadors hauran d'estar fora de la canxa de joc en el moment que trau l'oponent (en la part de darrere).

Una vegada la pilota colpege en el frontis (mur), el jugador que resta pot entrar i jugar a l´aire la pilota, sense passar la ratlla de zona de servici, que està marcada a 7'75 m del frontis. Si el jugador juga la pilota a l'aire més avant de la zona marcada a 7´75 m serà falta.

ES MITJA:
Tota pilota que després de colpejar el frontis bota dins del límits laterals de la canxa i no arribe a la ratlla de falta o passa la del fons de la canxa.

En benjamins sempre tenen mitja.
Si després de traure la pilota passa per baix cames del jugador que ha tret.

Si un jugador en la treta xafa o passa la ratlla del traure. També si agarra carrereta més enllà de la ratlla dels 7,75 m.

ES FALTA:
Tota pilota que no colpege en el frontis abans de botar.

Tota pilota que bota fora del rectangle de joc o fora del frontis. Si toca les ratlles es bona.

En la treta si la pilota colpeja fora del rectangle del frontis o fora de les ratlles laterals que delimiten la canxa. Totes les ratlles son bones.

La pilota que colpege a qualsevol jugador de bo, abans que el contrari la colpege.

Si un jugador entra en la canxa a jugar la pilota a l'aire i la colpeja més avant de la ratlla de 7,75 m. En benjamins i alevins poden jugar-la a l´aire en qualsevol lloc.

Si un jugador empoma o toca la pilota fora dels límits de la canxa, anant de bo, encara que es tinga clar que la pilota va fora.

ÉS PILOTA TORNÀ:

Si la pilota li pega a un jugador abans de pegar al mur, cal repetir tot el punt/quinze a interpretació de l'home bo, si veu clarament que la pilota no arriba al frontis o va fora clarament pot donar el punt a l'altre jugador/equip.

El punt/quinze també es tornarà quan el jutge interpreta que un jugador ha molestat al contrari durant el punt/quinze disputat, sempre que el jugador haja molestat amb els seus moviments. Si el jugador es queda parat sense moure's, l'altre jugador és qui ha de buscar un bona posició per a tornar la pilota, independentment del jugador que es queda parat.

TANTEIG

El tanteig de les partides serà el marcat en el calendari de competició.

Quan es jugue per concentració / seu:

- Amb 2 jugadors/equips per grup, jugarem a 31 tantos.
- Amb 3 jugadors/equips per grup, jugarem a 18 tantos.
- Amb 4 o més jugadors/equips per grup, jugarem a 11 tantos.