

ÍNDEX

Pàgina

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament	4
Article 2. Àmbit d'aplicació	4

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc	4
Article 4. Elements del les instal·lacions de raspall.....	4
Article 5. Mides segons instal·lació i categories	6
Article 6. El dau i la Pedra.....	7

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 7. Tipus de pilota	8
Article 8. Canvi de pilota	8
Article 9. Pilotes segons categories	8
Article 10. Aportació de pilotes	9

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 11. Components de l'equip.....	9
Article 12. Formació de les partides	10
Article 13. Canvis i convocatòria de jugadors/es	10

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 14. Competicions.....	10
Article 15. Fases finals	11

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 16. Indumentària reglamentària.....	11
---	----

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 17. Tanteig	11
Article 18. Inici del joc	13
Article 19. Desenvolupament del joc	13
Article 20. Pilota bona i continuació del joc	13
Article 21. Quinze	14
Article 22. Falta	15
Article 23. Pilota parada	16

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 24. Espectadors	17
Article 25. Contacte oficial	17
Article 26. Altres Reglaments	18

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament

1. El present Reglament de Joc de Raspall té per objecte establir les normes específiques de joc, participació, competició, indumentària, instal·lacions i desenvolupament de les partides de la modalitat de Raspall.
2. Este Reglament s'aplicarà sense perjudici del que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.

Article 2. Àmbit d'aplicació

1. Les disposicions d'este Reglament seran aplicables a totes les competicions de Raspall organitzades o autoritzades per la Federació de Pilota Valenciana.
 2. Les persones participants, clubs, escoles, tècnics/tècniques, home bo/dona bona, delegats/des, jugadors/es i resta d'estaments quedaran sotmesos al compliment del present Reglament.
-

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc

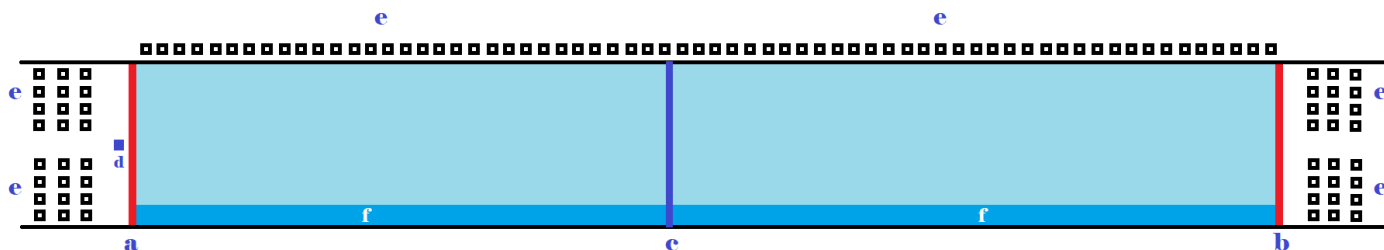
1. Les partides es poden disputar en carrers naturals, canxa o carrers artificials i en trinquets tradicionals.

Article 4. Elements de les instal·lacions de raspall

1. Joc en Carrer natural o carrer artificial (canxa)
 - a) El lloc de joc haurà d'estar delimitat obligatòriament per dues ratlles situades als extrems del mateix, denominades ratlla de quinze del traure i ratlla de quinze del rest, segons on estiga ubicada. En les canxes tancades estes ratlles poden coincidir amb els rebots.

- b) L'amplària de la ratlla es considera fora del terreny de joc.
- c) També hi haurà una tercera ratlla situada al centre del terreny de joc que indicarà el lloc exacte des d'on es produirà la falta si la pilota de tretja bota en ella, o més enllà.
- d) Així mateix, haurà d'estar marcat el punt del traure al mig del carrer o canxa just darrere de la ratlla de quinze de traure, denominat pedra.
- e) El carrer haurà de tindre la vorera de la dreta, mirant des del traure, lliure d'espectadors, per tant la gent ocuparà la vorera de l'esquerra.

Descripció del carrer



Elements d'un carrer per a jugar a Raspall:

- a) Ratlla de quinze del traure.
- b) Ratlla de quinze del rest.
- c) Ratlla de falta de tretja.
- d) Pedra.
- e) Espai per al públic.
- f) Espai lliure on no es pot posar el públic.

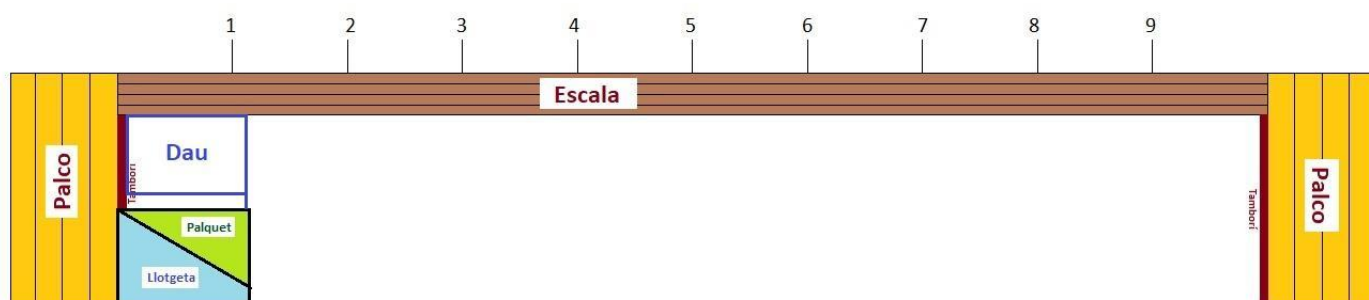
2. Joc en trinquet

És la instal·lació esportiva, coberta o no, creada específicament per a jugar a pilota. Aquesta instal·lació, al contrari que els carrers (o canxes) no tenen voreres ni altres entrebancs propis d'aquests, com són balcons, façanes, finestres, portes o d'altres. Són, doncs, espais més diàfans i sense obstacles. Les parts del trinquet són:

- a) El dau: quadre on ha de botar la pilota en la jugada del traure.
- b) La llotgeta: és l'espai per al públic, situat al costat del dau.
- c) El palquet: és el balcó situat damunt de la llotgeta.
- d) Les muralles: són les parets laterals.

- e) Els rebots: són les parets frontals.
- f) L'escala: és la graderia longitudinal que comença des de la paret d'un rebot fins a la paret de l'altre.
- g) El tamborí: part de la instal·lació situada entre l'angle de la paret de cada rebot i el terra.
- h) El lloc de joc estarà delimitat obligatòriament per dos ratlles situades als extrems del mateix: a una banda, el tamborí del rest (B), i a l'altra la ratlla de quinze del traure (A) (que va des de la careta a la muralla, alineada a la ratlla del dau o al rebot de la llotgeta).

Descripció del Trinquet



Article 5. Mides segons instal·lació i categoria

CATEGORIA	CARRER O CANXA	RATLLA DE PASSA (CARRER)	TRINQUET	RATLLA DE PASSA (TRINQUET)
AMATEUR MASCULÍ I JUVENIL	60 m	30 m	48,50 a 62 m	—
AMATEUR FEMENÍ, CADET INFANTIL I ALEVÍ MASCULÍ	50 m	25 m	48,50 a 62 m	—
BENJAMÍ MASCULÍ	40 m	20 m	40 m	20 m
ALEVÍ I BENJAMÍ FEMENÍ	35 m	20 m	35 m	20 m

Quan es tinga que acurtar un tinguet es farà des del rebot del rest i es tindrà que marcar el dau i la ratlla de quinze del traure

Article 6. El dau del trinquet i la pedra de treta en carrer.

1. El dau tindrà una mesura de 2,90 a 3,30 metres de llarg des de la paret del rebot.
 2. L'amplària del dau serà de 3 a 3,50 metres.
 3. La pedra de treta en els carrers estarà situada darrere de la ratlla del traure al centre del carrer i tindrà unes mides mínimes de 40 x 40 cm.
-

TÍTOL III. LA PILOTA**Article 7. Tipus de pilota**

1. La pilota és la de vaqueta.
2. En categories escolars o quan així ho determine la normativa específica, es podran utilitzar altres materials, com pilotes de badana o de plàstic.

Article 8. Canvi de pilota

1. El canvi de pilota el decidirà el jugador o la jugadora que estiga al dau o la treta.

Article 9. Pilotes segons categories

1. Segons les categories, s'utilitzaran els següents tipus de pilota i pes:
 - a) Professionals i Amateurs: Vaqueta de 48-52 grams.
 - b) Femenina:
 - 1a i 2a categoria: vaqueta 38-40 grams.
 - 3a categoria: vaqueta 36-38 grams.
 - 4a i 5a categoria i "sènior femenina": plàstic 28-30 grams.
 - c) Juvenils: Vaqueta de 40-44 grams.

- d) Cadet: Vaqueta de 38-40 grams.
- e) Infantil: Vaqueta de 36-38 grams.
- f) Aleví masculí: Vaqueta de 34-36 grams.
- g) Aleví femení i Benjamí: badana de 32 grams.

Article 10. Aportació de pilotes

1. L'equip local, en cada partida, aportarà mínim 6 i 8 màxim pilotes del pes i material reglamentari en les categories de carrer
2. L'equip local, en cada partida, aportarà mínim de 4 i 6 màxim pilotes del pes i material reglamentari en les categories de trinquet.
3. En el cas de que hi hagen 2 pilotes noves al caixonet, estes no es podran gastar fins al 3er joc, i si un equip en trau una nova, fins que l'altre equip no traga l'altra, esta no es podrà gastar.
4. En categories escolars, l'equip local aportarà 4 pilotes.
5. L'equip visitant podrà afegir 2 pilotes, sempre abans de començar la partida.
6. En les finals cada equip pot afegir 2 pilotes a la caixa, les quals hauran de ser aportades als tècnics federatius el dia de la presentació de les finals o en cas de no existir, fent-les arribar dins el termini i en la forma escaient a les dependències federatives.
7. En les finals de les categories escolars cada equip aportarà 2 pilotes per a jugar la final, que li les deixarà a l'home bo/la dona bona principal i quan finalitza la final es tornarà a cada escola.

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 11. Components de l'equip

1. Els components d'un equip són:
 1. Rest.
 2. Mitger o mitgera.

3. Punter o puntera.

3. En el transcurs d'una partida, els jugadors o les jugadores podran intercanviar les posicions al terreny de joc, a excepció de benjamins i alevins que jugaran en reglamentació dels JECV.

Article 12. Formació de les partides

Els jugadors o jugadores que s'enfronten poden formar partides segons la seua quantitat:

1. Individual: un contra un, denominada mà a mà.
2. Equips: tres jugadors o jugadores en Lliga, denominat tríos
3. Equips: dos jugadors o jugadores en Copa, denominat parelles.

Article 13. Canvis i convocatòria de jugadors/es

1. En les categories amateur de primera i segona només es podrà fer un canvi definitiu.
2. En la resta de categories amateur masculines, en les categories femenines, en les categories juvenils i en les categories escolars, els canvis seran lliures, podent fer-se un canvi en cada joc.
3. Per a una partida d'equips podran ser convocats com a màxim cinc jugadors o jugadores en Lliga i quatre en Copa.

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 14. Competicions

1. La Lliga amateur es jugarà en format de tríos.
2. La Copa amateur es jugarà en format de parelles
3. La competició Individual es jugarà mà a mà.

4. Accediran a la Supercopa els equips campions de 1a categoria de l'Autonòmic i de la Copa en masculí, en femení i juvenils.
5. En cas de coincidència del mateix equip campió en els dos campionats, accedirà a la final l'equip subcampió de qualsevol dels dos campionats que més jocs haja fet.
6. En cas d'empat, es decidirà per sorteig.
7. Podrà jugar la Supercopa qualsevol dels jugadors o jugadores federats eixa temporada en el club corresponent.
8. La Supercopa es jugarà en format de trios.
9. En les competicions professionals i de rendiment accediran els jugadors i jugadores

10. Article 15. Fases finals

1. Les fases finals de Lliga es jugaran en carrers de més de 60 m.
2. Les fases finals de Copa es jugaran en trinquets de més de 50 m.

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 16. Indumentària reglamentària

1. En totes les competicions es vestirà amb pantaló curt blanc.
2. Els jugadors i jugadores individuals de primera categoria jugaran amb pantaló curt blanc i samarreta blanca.
3. El jugador o jugadora local portarà distintiu o faixa roja i el visitant distintiu o faixa blava.
4. En la resta de categories, les camisetes s'ajustaran al que estableix **l'article 24 Vestimenta punt 2** del Reglament General de Competicions.

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 17. Tanteig

1. Les partides es juguen a jocs.

2. Cada partida tindrà un número diferent de jocs, depenent de la competició, de la categoria dels equips o dels jugadors o jugadores que s'enfronten.
3. Per a guanyar un joc cal fer almenys quatre quinze: 15, 30, val i joc, amb una diferència de dos quinze respecte del contrari.
4. En cas que un equip, jugador o jugadora faça val i el contrari li iguale a val, baixaran a 30 a 30, anomenant-se "iguals" o "a dos", i continuaran jugant pujant i baixant fins que un dels equips, jugador o jugadora faça una diferència de dos quinze.
5. Cada joc són cinc tantos, per la qual cosa s'aniran sumant els tantos de cinc en cinc fins arribar al tanteig de la partida.
6. El tanteig habitual d'una partida serà:
 - a) Professionals: 25 tantos (5 jocs).
 - b) Amateur Lliga: 40 tantos (8 jocs), en trinquet eixiran de 5 tantos (1 joc).
 - c) Amateur Copa: 25 tantos (5 jocs).
 - d) Individual amateur: 25 tantos (5 jocs) eixint d'iguals a 5 tantos (1 joc).
 - e) Jocs escolars: tant en equip com en individual, la competició determinarà els jocs que es disputen.
7. Excepcionalment, en les finals es podrà establir una durada inferior de les partides. Els homes bons o dones bones federatius hauran de comunicar als delegats o delegades dels equips esta reducció abans de l'inici de les partides.
8. També es podrà jugar val a val. En este cas, quan un equip fa val i després fa el punt el contrari, en lloc de tornar a iguals a 30 o a dos, es farà val a val, i qui faça el següent quinze farà el joc.
9. L'home bo o dona bona sempre anomenarà primer qui ha fet el quinze.
10. En Lliga, el guanyador s'emportarà tres punts, si el derrotat no arriba a 30. Amb eixe marcador el guanyador de la partida suma 2 punts i l'equip que perd tindrà 1 punt.
11. En la Copa, el guanyador s'emportarà tres punts, si el derrotat no arriba a 20. Amb eixe marcador el guanyador de la partida suma 2 punts i l'equip que perd tindrà 1 punt

12. En Individual, el guanyador s'emportarà tres punts, si el derrotat no arriba a 20. Amb eixe marcador el guanyador de la partida suma 2 punts i l'equip que perd tindrà 1 punt.
13. En categories escolars, qui guanya obtindrà dos punts i qui perd, un punt.

Article 18. Inici del joc

1. Per a començar la partida, la designació de l'equip o individual que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig, tirant una moneda a l'aire o xapa de roig i blau.
2. Per a iniciar el joc, el rest demanarà permís al jugador o jugadora o equip que està en el rest.
3. No es podrà traure sense avisar abans els jugadors o jugadores de l'equip contrari.
4. Amb la conformitat de l'equip contrari, es procedirà a l'inici del joc.
5. En trinquet: el traure es realitzarà botant la pilota en el punt assenyalat (dins del quadre del dau) i colpejant-la abans que faça un segon bot.
6. En carrer o canxes: el traure es realitzarà botant la pilota en el punt assenyalat (la pedra) i colpejant-la abans que faça un segon bot.
7. Després del traure, si es juga amb falta, la pilota haurà de tocar terra abans de la ratlla de falta.
8. Si la pilota passa per l'aire sense botar abans de la ratlla de falta, serà falta, excepte si el/la jugador/a contrari la juga a l'aire (en aquest cas, la pilota farà joc, continuant el quinze).

Article 19. Desenvolupament del joc

1. Una vegada s'ha fet el traure, l'equip contrari haurà de tornar la pilota a l'aire, al bot o raspant, no podent colpejar-la dues vegades seguides el mateix equip.
2. El joc continuarà fins que algun dels equips perda quinze, es faça falta o quede parada.

Article 20. Pilota bona i continuació del joc

1. Serà bona i permetrà continuar el joc:

- a) La pilota que cau dins del carrer o trinquet.
- b) La pilota que pega en el palquet del dau i cau al trinquet.
- c) Si dos jugadors fan l'acció de pegar-li alhora a la pilota, serà bona.
- d) La pilota que, després de jugar-la un jugador, colpege la careta de l'escala, de terra al canto.
- e) La pilota que pega en el canto del primer escaló
- f) La pilota que pegue en un rebot i es jugue de bo, es a dir, a l'aire si ha pegat un bot abans de tocar el rebot, o a l'aire o primer bot si va directe al rebot anomenat rebot a colp.

Article 21. Quinze

1. Serà quinze (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):
 - a) Quan la pilota colpeja en qualsevol part del cos que no siga la mà ni l'avantbraç.
 - b) Quan la pilota traspassa la ratlla de quinze per terra en carrers.
 - c) Quan la pilota es para en la mateixa ratlla de quinze.
 - d) Quan un/a jugador/a, des de dins del quinze, tira la pilota i aquesta colpeja en un espectador després de la ratlla de quinze en carrers o canxes.
 - e) Quan la pilota haja traspassat la vertical de la ratlla de quinze i no siga jugada a l'aire o al primer bot, independentment que el bot haja pegat dins o fora del quinze en carrers.
 - f) Quan la pilota pega a partir del segon bot en la ratlla de quinze o mes enllà.
 - g) Quan un/a jugador/a tira la pilota dins d'una propietat privada (porta o zona de pas) situada fora del terreny de joc.
 - h) Quan la pilota ix de l'espai de joc i es queda penjada, sempre que ho faça a una alçada inferior a l'home bo/dona bona amb el braç en alt si va directament a l'aire i a qualsevol altura després de botar.

- i) Tota pilota que es queda penjada en la galeria o palquet del traure en el cas de les canxes artificials o trinquets.
- j) Quan la pilota ha tocat terra dins del quinze i no es resta després de la ratlla a l'aire en carrers.
- k) Quan la pilota toca el tamborí en trinquets.
- l) Quan traspassa la ratlla del dau per terra en trinquets.
- m) Quan es queda o toca el terra de la llotgeta.
- n) Quan la pilota bota, toca rebot i no és jugada a l'aire.
- o) Quan la pilota va directa al rebot i no és jugada abans del segon bot.
- p) Tota pilota que es para entre el 8 i el rebot del rest i haja de ser jugada per l'equip situat al traure.
- q) Tota pilota que es para entre el 2 i el rebot del traure, i haja de ser jugada per l'equip del rest.

Article 22. Falta

- 1. Serà falta (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):
 - a) Quan un/a jugador/a raspa la pilota xafant la ratlla del dau o del quinze, o darrere d'elles, encara que la pilota estiga dins del terreny de joc.
 - b) Quan la pilota restada fora del quinze (tant a l'aire com al primer bot) toque terra fora del terreny de joc.
 - c) Tota pilota que queda penjada, directament o indirecta, dins o fora del terreny de joc a una alçada superior a l'home bo/dona bona amb el braç en alt.
 - d) Quan la pilota entre en una propietat privada situada dins del terreny de joc excepte si entra per una zona de pas.
 - e) Tota pilota que colpeja la galeria del rest en les canxes artificials i trinquets.
 - f) Quan el/la jugador/a colpeja la pilota amb les dos mans juntes.
 - g) Quan un/a jugador/a llança la pilota a la galeria del rest, incloent la xapa de delimitació

del rest o barana, si existeix.

- h) Quan un/a jugador/a tira la pilota a la galeria llarga i es queda penjada tant si abans ha donat en la galeria del dau, com si no.
- i) Quan un/a jugador/a resta la pilota xafant l'espai de la llotgeta.
- j) Quan un/a jugador/a tira la pilota per dalt de la muralla lateral fora del trinquet o canxa (cas de les instal·lacions descobertes).
- k) Quan el/la jugador/a tira la pilota fora del trinquet per dalt de les galeries, encara que la pilota colpeja abans la galeria del dau (cas dels trinquets descoberts).
- l) Si durant el joc es desprèn part de la indumentària reglamentària o de les proteccions d'un/a jugador/a, restant dins la canxa de joc, i la pilota la toca, perdrà el quinze l'equip que portava la peça.

Aclariment

- Tota pilota que torna d'un rebot i, al colpejar-la, el/la jugador/a toca la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- La pilota que vaja fora del carrer per un lateral i torne dins del mateix farà joc.

Article 23. Pilota parada

- 1. Serà pilota parada:
 - a) Quan entre per una porta oberta situada dins del terreny de joc.
 - b) Quan estiga penjada a una altura inferior a l'alçada de l'home bo/la dona bona amb el braç en alt, dins del terreny de joc.
 - c) Quan es quede parada dins del terreny de joc en un lloc difícil o perillós per a la integritat física del jugador/a, tenint-ne ell/ella la potestat de decidir-ho.
 - d) Quan la pilota puja, directament o indirectament, a l'escala o colpeja en qualsevol espectador/a que estiga ubicat en ella.
 - e) Si la pilota puja a l'escala entre el 9 i mig i la ratlla del dau, el/la jugador/a la podrà jugar a l'aire, al bot o raspada.
 - f) Si la pilota puja a l'escala directament entre el 9 i mig i el rebot del rest, o entre la ratlla

del dau i el rebot del dau, se la tirarà a l'escala i la jugarà a l'aire o al bot.

g) Si la pilota puja a l'escala després de botar com en l'apartat anterior, es jugarà a l'aire.

Aclariment

- Tota pilota parada en el carrer es jugarà des del centre del mateix i amb la mà NO dominant.
 - Tota pilota que colpege en l'angle de la careta en el primer escaló del trinquet farà joc (el que va de terra al primer canto).
 - Tota pilota parada en el trinquet es jugarà on haja colpejat l'escala o espectador, en terra des del mig del trinquet cap a l'escala o tirant-se-la al primer escaló de l'escala, jugant-la a l'aire o al primer bot si ha anat directe a l'escala. Si ha botat abans de tocar l'escala, sols es podrà jugar a l'aire, a excepció de la parada del 9 i mig fins al rebot.
-

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 24. Espectadors

1. En carrers o canxes, els espectadors es podran ficar en la vorera de l'esquerra del traure, o als 2 fons un metre darrere de les ratlles de passa i falta deixant un passadís en mig per a que el jugador puga eixir cap arrere.
2. En els trinquets, els espectadors estaran situats en l'escala.
3. També es podran situar espectadors en la llotgeta.

Article 25. Contacte oficial

1. El contacte oficial per a qüestions relatives a la modalitat de Raspall serà:

raspall@fedpival.es

Article 26. Altres Reglaments

- a) El Reglament General de Competicions tindrà caràcter prevalent i supletori respecte d'aquest Reglament.
- b) En tot allò no previst expressament en aquest text, o en cas de contradicció, s'aplicarà el que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.
- c) En les categories escolars, en aquells casos no previstos o no regulats expressament en aquest Reglament, seran aplicables les disposicions establides en el reglament dels JECV.
- d) Tots els equips, jugadors i jugadores participants en la modalitat de raspall accepten el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, amb la finalitat de garantir el correcte funcionament de les competicions.
- e) L'entrada en vigor del present Reglament de Joc de Raspall, aprovat en l'assemblea extraordinària del 3 d'agost del 2026, serà el mateix dia de la seua publicació oficial per part de la Federació de Pilota Valenciana en el seu web www.fedpival.es.