

ÍNDEX

Pàgina

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament	4
Article 2. Àmbit d'aplicació.....	4

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc	4
Article 4. Elements de les instal·lacions de galotxa	4
Article 5. Mides segons categories	5

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota	7
Article 7. Canvi de pilota	7
Article 8. Pilotes segons categories	7
Article 9. Aportació de pilotes	8

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip	8
Article 11. Formació de les partides	8
Article 12. El feridor o la feridora	9
Article 13. Canvis i convocatòria de jugadors/es	9

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 14. Competicions	9
Article 15. Fases finals	11

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 16. Indumentària reglamentària	11
--	----

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 17. Tanteig	11
Article 18. Inici del joc	12
Article 19. Desenvolupament del joc	13
Article 20. Pilota bona i continuació del joc	13
Article 21. Quinze	14
Article 22. Falta	15
Article 23. Pilota parada	16
Article 24. Elements que poden influir en el joc	17

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 25. Espectadors	17
Article 26. Contacte oficial	18
Article 27. Altres Reglaments	18

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament

1. El present Reglament de Joc de Galotxa té per objecte establir les normes específiques de joc, participació, competició, indumentària, instal·lacions i desenvolupament de les partides de la modalitat de Galotxa.
2. Este Reglament s'aplicarà sense perjudici del que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.

Article 2. Àmbit d'aplicació

1. Les disposicions d'este Reglament seran aplicables a totes les competicions de Galotxa organitzades o autoritzades per la Federació de Pilota Valenciana.
 2. Les persones participants, clubs, escoles, tècnics/tècniques, home bo/dona bona, delegats/des, jugadors/es i resta d'estaments quedaran sotmesos al compliment del present Reglament.
-

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc

1. Les partides es disputaran en carrers naturals o artificials, coneguts com a canxes de galotxa i en trinquets.

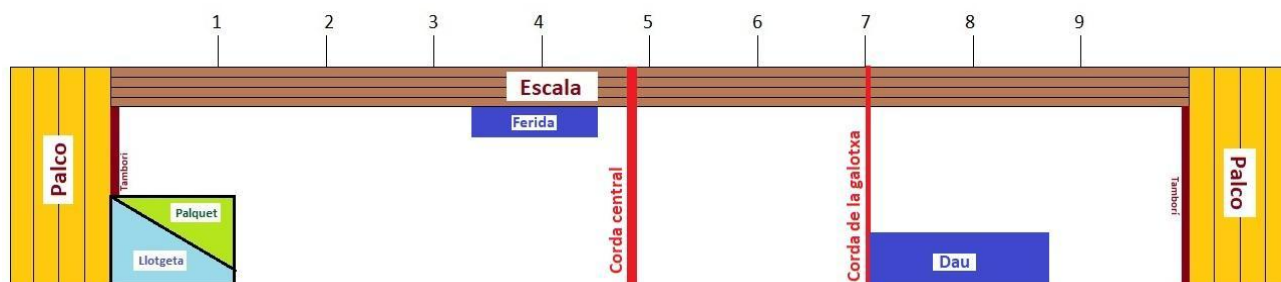
Article 4. Elements de les instal·lacions de galotxa

1. Els elements que conformen les instal·lacions de galotxa són els següents:
 - a) Corda central: divideix el terreny de joc en dues meitats, incloent-hi la tela.
 - b) Corda de galotxa: situada damunt de la ratlla d'inici del dau, dona nom a la modalitat.
 - c) Dau/bot: quadre marcat en terra, on ha de caure la pilota provinent de la ferida.
 - d) Quadre de ferida: lloc des d'on el feridor o feridora llança la pilota al dau.
 - e) Voreres: son les voreres naturals o artificials que simulen a les d'un carrer natural.
 - f) En trinquets: escala, tamborí, palquet i llotgeta.

Descripció del carrer



Descripció del trinquet



Article 5. Mides segons categories

1. Hauran d'assenyalar-se les següents mides:

CATEGORIA	ALTURA DE LA CORDA DE LA GALOTXA	DISTÀNCIA ENTRE CORDES	LONGITUD DEL DAU	ALTURA DE LA CORDA CENTRAL	LLARG MÍNIM DE LA CANXA
SÈNIOR I JUVENIL	2,5 - 2,7 m	12 - 13 m	8 m	1,7 - 1,85 m	50 m
FEMENÍ, CADET I CURTES	2,5 - 2,7 m	10 m	7 - 8 m	1,7 - 1,85 m	50 m
INFANTIL	2,5 - 2,7 m	8,5 m	6 - 6,5 m	1,6 - 1,7 m	40 m
ALEVÍ	2,5 - 2,7 m	8,5 m	6 - 6,25 m	1,6 - 1,7 m	36 m
BENJAMÍ	2,2 m	6 - 6,5 m	5 m	1,6 - 1,7 m	36 m

1. La corda central és la separació entre el dau i el rest: Va de muralla a muralla. La seua tela tindrà entre 10 i 20 centímetres d'amplària.
 2. La corda de la galotxa: tindrà d'amplària de 5 a 10 centímetres i de la llargària de la tela serà igual a l'amplària del dau.
 3. Amplària del dau: d'1,75 metres a 1,80 metres des de la muralla.
 4. El quadre de ferida estarà tancat per darrere i arrimat a la paret lateral o l'escala del trinet a una distància d'1,50 metres de la corda central fins a 6 metres, amb una amplària d'1 a 1,20 metres.
 5. A les canxes artificials i als trinquets, hi haurà una distància mínima des del final del dau fins al rebot de 7 metres.
 6. En la categoria de curtes, es marcarà una ratlla a 20 metres de la corda central en cada costat.
-

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota

1. La pilota clàssica és la pilota de vaqueta.
2. En categories escolars o quan així ho determine la normativa específica, es podran utilitzar altres materials, com pilotes de badana

Article 7. Canvi de pilota

1. El canvi de pilota el decidirà el jugador o la jugadora que estiga al dau.

Article 8. Pilotes segons categories

1. Segons les categories, s'utilitzaran els següents tipus de pilota i pes:

CATEGORIA	EQUIPS
SÈNIOR	Vaqueta 43-46 grams.
FEMENÍ	Badana groga-negra 38 grams d'Agullent o Més Esport.
CURTES	Badana roja-negra 40-42 grams d'Agullent o Més Esport.
JUVENIL	Vaqueta 40-42 grams.
CADET	Vaqueta 38-40 grams.
INFANTIL	Vaqueta 36-38 grams.
ALEVÍ (competició)	Vaqueta 32-36 grams.
ALEVÍ (iniciació)	Badana marró-negra de 32 grams d'Agullent o Més Esport.
BENJAMÍ	Badana marró-blava de 27 grams d'Agullent o Més Esport.

Article 9. Aportació de pilotes

1. L'equip local, en cada partida, aportarà 8 pilotes del pes i material reglamentari en les categories de carrer
2. L'equip local, en cada partida, aportarà 6 pilotes del pes i material reglamentari en les categories de trinquet.
3. En categories escolars, l'equip local aportarà 4 pilotes.
4. L'equip visitant podrà afegir 2 pilotes, sempre abans de començar la partida.
5. En les finals cada equip pot afegir 2 pilotes a la caixa, les quals hauran de ser aportades als tècnics federatius el dia de la presentació de les finals o en cas de no existir, fent-les arribar dins el termini i en la forma escaient a les dependències federatives.
6. En les finals de les categories escolars cada equip aportarà 2 pilotes per a jugar la final, que li les deixarà a l'home bo/la dona bona principal i quan finalitza la final es tornarà a

cada escola.

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip

1. Els components d'un equip són:

- a) Rest o boter.
- b) Mitger/a.
- c) Punter/a, que pot fer la funció de feridor/a.
- d) Feridor/a.

2. En el transcurs d'una partida, els jugadors o les jugadores podran intercanviar les posicions al terreny de joc.

Article 11. Formació de les partides

1. Els jugadors o jugadores que s'enfronten poden formar partides segons la seua quantitat:

- a) Individual: un contra un, denominada mà a mà.
- b) Equips: tres jugadors o jugadores, mes un feridor si s'opta per esta formació.

Article 12. El feridor o la feridora

- 1. En qualsevol cas, es podrà optar per la figura del feridor o feridora.
- 2. El feridor o feridora és la persona que executa l'acció de ferir i inicia el joc.
- 3. El feridor o feridora també podrà jugar com a jugador o jugadora.
- 4. Si el feridor i el punter son 2 jugadors/es diferents, el punter haurà d'estar xafant una de les ratlles del quadre de ferida en el moment de la mateixa.
- 5. Els feridors que exclusivament fereixen en 1a categoria de l'autonòmic i de l'interpobles i no juguen, podran jugar en altres categories inferiors com a jugador/a, però no podran ferir en categories d'inferior nivell.

Article 13. Canvis i convocatòria de jugadors/es

1. En les categories amateur de primera i segona només es podran fer dos canvis definitius.
 2. En la resta de categories amateur masculines, en la categoria femenina, en les categories juvenils i en les categories escolars, els canvis seran lliures, podent fer-se un canvi en cada joc.
 3. Per a una partida d'equips podran ser convocats com a màxim cinc jugadors o jugadores i un feridor o feridora.
-

TÍTOL V. COMPETICIÓ**Article 14. Competicions****1. CAMPIONAT AUTONÒMIC**

Al Campionat autonòmic podrà participar qualsevol jugador amb fitxa amateur o fitxa JOCSE.

2. CAMPIONAT INTERPOBLES

Al Campionat Interpobles els jugadors/es i jugadores en 1^a i 2^a categoria de carrer, tindran els següents condicionants:

- a) Obligatorietat de naixement, resident o formats a les categories inferior del club que representen.
- b) Poden jugar jugadors o jugadores que han jugat almenys 5 anys el campionat autonòmic.
- c) Pot jugar un sol jugador o jugadora que a la seua població d'origen o escola/club de formació no participe en el campionat.
- d) La resta de categories no tindran condicionants.

3. SUPERCOPA

Accediran a la Supercopa els equips campions de l'Autonòmic i de l'Interpobles de primeres categories i juvenils, sol·licitades en l'assemblea de la modalitat.

En cas de coincidència del mateix equip campió en els dos campionats, accedirà a la final l'equip subcampió de qualsevol dels dos campionats que més jocs haja fet.

En cas d'empat, es decidirà per sorteig.

Podrà jugar la Supercopa qualsevol dels jugadors o jugadores federats eixa temporada en el club corresponent.

Qualsevol jugador/a federat/da en la temporada vigent en el club pot jugar la Supercopa, a més que, en juvenils, es tindrà en compte els anys que tenien al moment de guanyar el dret de jugar la corresponent Supercopa.

4. CAMPIONAT INDIVIDUAL

- e) El feridor/a ha de tindre fitxa en vigor per poder ferir a algun jugador o jugadora, a més d'una inscripció de màxim dos jugadors o jugadores.
- f) Un feridor que fa la ferida en primera a l'Autonòmic i l'Interpobles, sols pot ferir en primera o segona amateur.
- g) Un feridor pot ferir a més d'un jugador o jugadora per jornada, a excepció de les finals, on sols pot ferir a un/a.
- h) En la categoria juvenil, el feridor o feridora serà de categoria juvenil, cadet o infantil.

Article 15. Fases finals

1. Les fases finals es jugaran en carrers, canxes o en trinquets de més de 50 metres.

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 16. Indumentària reglamentària

1. En totes les competicions es vestirà amb pantaló llarg blanc.
2. Les camisetes s'ajustaran al que estableix l'article 24 Vestimenta punt 2 del Reglament General de Competicions.

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 17. Tanteig

1. Les partides es juguen a jocs.
2. Cada partida tindrà un número diferent de jocs, depenent de la competició, de la categoria dels equips o dels jugadors o jugadores que s'enfronten.
3. Per a guanyar un joc cal fer almenys quatre quinzes: 15, 30, val i joc, amb una diferència de dos quinzes respecte del contrari.
4. En cas que un equip, jugador o jugadora faça val i el contrari li iguale a val, baixaran a 30 a 30, anomenant-se "iguals" o "a dos", i continuaran jugant pujant i baixant fins que un dels equips, jugador o jugadora faça una diferència de dos quinzes.
5. Cada joc són cinc tantos, per la qual cosa s'aniran sumant els tantos de cinc en cinc fins arribar al tanteig de la partida.
6. El tanteig habitual d'una partida serà:
 - a) Sènior: 70 *tantos* (14 jocs).
 - b) En categories femenines i trinquet: 70 tantos (14 jocs) s'eixirà de 10 tantos (2 jocs)
 - c) En juvenils: 50 *tantos* (10 jocs).
 - d) En categories escolars: 50 *tantos* (10 jocs).
 - e) En individual sènior: 70 tantos eixiran de 20 tantos (10 jocs).
 - f) En Individual categories escolars: 50 *tantos* (10 jocs)
 - g) Jocs escolars: la competició determinarà els jocs que es disputen.
7. Excepcionalment, en les finals es podrà establir una durada inferior de les partides. Els homes bons o dones bones federatius hauran de comunicar als delegats o delegades dels equips esta reducció abans de l'inici de les partides.
8. També es podrà jugar val a val. En este cas, quan un equip fa val i després fa el punt el contrari, en lloc de tornar a iguals a 30 o a dos, es farà val a val, i qui faça el següent quinze farà el joc.
9. L'home bo o dona bona sempre anomenarà primer qui ha fet el quinze.
10. El guanyador de les partides a 70 tantos obtindrà tres punts si el derrotat no arriba a 50 tantos.

11. Si el derrotat arriba a 50 tantos, el guanyador de la partida sumarà dos punts i el que perd sumarà un punt. En juvenils farà 1 punt el perdedor si arriba a 40 i el guanyador 2 punts
12. En categories escolars, qui guanya obtindrà dos punts i qui perd, un punt.

Article 18. Inici del joc

1. Per a començar la partida, la designació de l'equip o individual que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig, tirant una moneda a l'aire o xapa de roig i blau.
2. Per a iniciar el joc, el feridor o feridora es situarà dins del quadre de ferida o xafant la ratlla, i demanarà permís al jugador o jugadora que està en el dau.
3. No es podrà traure sense avisar abans els jugadors o jugadores de l'equip contrari.
4. Amb la conformitat de l'equip contrari, es procedirà a l'inici del joc.
5. La ferida s'iniciarà des de dins del quadre, llançant la pilota des de dins del quadre de ferida, per baix sense colpejar-la.
6. La pilota de ferida ha de passar per damunt de la corda central i de la corda de la galotxa sense tocar-les, caient dins del dau.
7. El rest contrari, o el galotxer (mitger o mitgera) situat dins del quadre del dau han de colpejar la pilota a l'aire o al primer bot, llançant-la per damunt de la corda central a la part contrària del carrer, canxa o trinquet.
8. En les categories femenines i benjamins, tindran una mitja per joc. És a dir, a partir de la segona de cada joc, ja comptarà com a falta i serà quinze per al rival.
9. En l'individual el feridor o feridora haurà de ferir amb la particularitat de tocar la muralla de la galotxa abans de botar dins del quadre del dau. En cada joc, la primera ferida que no toca la pilota la muralla del dau abans de botar, es comptarà com a mitja.

Article 19. Desenvolupament del joc

1. Una vegada s'ha fet la ferida, cada equip o jugador o jugadora haurà de tornar la pilota sempre per damunt de la corda central, jugant-la a l'aire o al primer bot.
2. El joc continuarà fins que algun dels equips perda quinze, es faça falta o quede parada en trinquet.
3. No podrà colpejar la pilota dues vegades seguides el mateix equip.
4. En la categoria de curtes, la pilota no podrà botar més enllà de les ratlles.

Article 20. Pilota bona i continuació del joc

1. Serà bona i permetrà continuar el joc:

- a) La pilota que cau dins del rectangle de joc, sense tocar les ratlles.
- b) La pilota que pegue en algun obstacle del carrer eixint del terreny de joc per algun carrer lateral.
- c) La pilota que ix de l'espai de joc per la línia de fons.
- d) La pilota que vaja directa a la galeria i torne dins de la canxa, a excepció de la primera del dau, que serà falta.
- e) La pilota que toque tamborí es considerarà aire, per lo que no comptabilitzarà com a bot.
- f) En els trinquets l'escala es considerarà aire, per lo que no es comptabilitzarà com a bot, cada vegada que la pilota colpege l'escala.
- g) Tota pilota que en un trinet o canxa toque terra-tamborí i no toque paret del rebot es considerarà aire.
- h) Tota pilota que en un trinet o canxa toque terra-tamborí i toque paret del rebot es considerarà bot.
- i) Si 2 jugadors/es peguen a l'hora a la pilota es considerarà bona i continuarà el joc.

Article 21. Quinze

1. Serà quinze (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):

- a) La pilota que cau dins del rectangle de joc, sense tocar les ratlles.
- b) La pilota que pegue en algun obstacle del carrer eixint del terreny de joc per algun carrer lateral.
- c) La pilota que ix de l'espai de joc per la línia de fons.
- d) La pilota que vaja directa a la galeria i torne dins de la canxa, a excepció de la primera del dau, que serà falta.
- e) La pilota que toque tamborí es considerarà aire, per lo que no comptabilitzarà com a bot.
- f) La pilota que pase la corda per dalt, toque un obstacle, bote en terra i en la seua tornada colpege la corda central o la seua tela.

Article 22. Falta

1. Serà falta (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):

- a) Quan la pilota cau fora del rectangle de joc o coincideix en la seua caiguda amb la ratlla delimitadora lateral en carrers o en ratlles de fons en curtes. També s'aplicarà en el traure i en relació en el dau.
- b) La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.
- c) La pilota que venint de la part contrària, es para directament a una altura superior a dos metres en canxes. En carrers si es queda encalada en un balcó o finestra a partir del primer pis.
- d) La pilota que colpeja una persona i/o obstacle mòbil i passa.
- e) La pilota que passa al ferir per baix de la corda central o de galotxa o toque qualsevol de les dos cordes o teles. També si cau fora del quadre de la galotxa o toca les seues ratlles (en les categories de benjamins i femenines, hi haurà una mitja per joc).
- f) Si el feridor inicia l'acció de ferir fora del quadre delimitat per aquesta acció.
- g) Si s'opta per la figura del feridor, el punter tindrà que estar xafant la ratlla del quadre de ferida fins que el feridor haja soltat la pilota. Si deixa de xafar la ratlla abans de soltar la pilota el feridor, serà falta de tret.
- h) En l'individual la pilota que de ferida que no toque la muralla del dau es considerarà mitja la primera de cada joc, i a partir de la segona serà falta.
- i) Quan el jugador o jugadora toca la corda central o la tela amb qualsevol part del cos.
- j) La pilota que torna al carrer per dins d'una canal en eixida d'una alçada inferior a 2 metres.
- k) La pilota que passa, pega en qualsevol obstacle fixe del carrer o canxa i sense botar en la seua tornada passa per dalt de la corda central, la toca a ella o a la seua tela.
- l) La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.
- m) Quan un/a jugador/a colpeja la pilota o fa l'acció amb les 2 mans al mateix temps.
- n) La pilota que colpeja un/a jugador/a dels qui estan jugant en qualsevol part del cos que no siga la mà o el braç fins al colze, però no els suplents ni els jugadors/les jugadores que han abandonat la partida per canvis, sempre que es col·loquen baix la corda central en la zona delimitada per a ells/es. El feridor quan faça la ferida s'haurà de situar baix de la corda central

al igual que els suplents o els que hagen abandonat el joc. Si la pilota colpeja a qui no estiga jugant, fa joc. La zona delimitada per a situar-se els/les reserves i el feridor o feridora en canxes o carrers, serà fins a 2 metres, als dos costats de la corda central, al costat invers del quadre de la ferida. En trinquets en l'escala des de la corda central fins el 6 o ratlla de pilota parada en categories escolars. Si els pega la pilota en eixe lloc, farà joc, i fora d'eixe lloc perdran el quinze.

- o) La primera pilota en joc si va dalt de la galeria del rest en canxes o la galeria del rest o palquet de dalt en trinquets, encara que caiga dins del terreny de joc.
- p) La pilota que ixca per qualsevol galeria lateral en trinquets o canxes i no torne a la canxa de joc.
- q) Si durant el joc es desprén part de la indumentària reglamentària o de les proteccions d'un/a jugador/a, restant dins la canxa de joc, i la pilota la toca, perdrà el quinze l'equip que portava la peça.

Article 23. Pilota parada

1. Serà pilota parada:

- a) A la part del rest, quan la pilota passa per dalt de la corda i toca l'escala abans de la ratlla 6, situada a cinc metres de la corda central. Es jugarà des del primer esglaó del 6. Si toca més enllà del 6 i es para físicament, la pilota es jugarà des del primer esglaó del punt que assenyale l'home bo o la dona bona.
 - b) Tota pilota que toque l'angle del primer escaló des de la corda fins al 6.
 - c) Sempre que a l'escala, a la part del dau, hi haja públic i la pilota toque escala entre la corda i el 3. Es jugarà des del primer esglaó del 3. A les pilotes que toquen a partir del 3 se'ls aplicarà el mateix criteri que a les de més enllà del 6 a la zona del rest.
- 2. Quan la pilota estiga parada, el jugador o jugadora la soltarà recta sobre l'escaló, fent-la rodar sense botar, i la jugarà en el mateix punt on estiga parada.
 - 3. En cas de jugar-la més pròxima a la corda del que corresponga, o de fer botar la pilota en l'escala, perdrà el quinze.
 - 4. La pilota es jugarà a l'aire si ha botat abans de pujar a l'escala, o a l'aire o al primer bot si la pilota ha anat directa a l'escala.

Article 24: Elements que poden influir en el joc

1. En la categoria de curtes, tota pilota que toque directament als rebots o els tamborins d'ells, o qualsevol element mòbil que hi haja al carrer o canxa més enllà de les ratlles de fons, i la pilota torne sense botar dins del terreny de joc es considerarà falta.
 2. Si toca un obstacle fixe i cau dins de la canxa de joc serà bona.
-

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES**Article 25. Espectadors**

1. Els espectadors es podran situar en qualsevol part del carrer o de la canxa, sempre arrimats a les parets o muralles.
2. No es podran col·locar en la part del bot, de la corda central fins el final de la zona que es fa el bot. Tampoc es podran col·locar en la part del rest, de la corda central, on està el quadre de la ferida, fins el rebot o tram final del carrer.
3. En algunes partides la Federació de Pilota Valenciana podrà autoritzar a col·locar-se en aquests llocs
4. En els trinquets, els espectadors estaran situats en l'escala des de la corda central fins al rebot al costat del rest.
5. S'aconsella deixar buit l'espai més pròxim a la corda central. La Federació podrà autoritzar la col·locació d'espectadors en altres llocs de l'escala.
6. També es podran situar espectadors baix de la corda central i en el palquet de baix.

Article 26. Contacte oficial

1. El contacte oficial per a qüestions relatives a la modalitat de Galotxa serà:

galotxa@fedpival.es

Article 27. Altres Reglaments

- a) El Reglament General de Competicions tindrà caràcter prevalent i supletori respecte d'aquest Reglament.
- b) En tot allò no previst expressament en aquest text, o en cas de contradicció, s'aplicarà el que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.
- c) En les categories escolars, en aquells casos no previstos o no regulats expressament en aquest Reglament, seran aplicables les disposicions establides en el reglament dels JECV.
- d) Tots els equips, jugadors i jugadores participants en la modalitat de galotxa accepten el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, amb la finalitat de garantir el correcte funcionament de les competicions.
- e) L'entrada en vigor del present Reglament de Joc de Galotxa, aprovat en l'assemblea extraordinària del 3 d'agost del 2026, serà el mateix dia de la seua publicació oficial per part de la Federació de Pilota Valenciana en el seu web www.fedpival.es.