

ÍNDIX

Pàgina

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament	4
Article 2. Àmbit d'aplicació	4

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc	4
Article 4. Elements del frontó de One Wall	4
Article 5. Mides segons categories	5

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota	5
Article 7. Canvi de pilota	6
Article 8. Pilotes segons categories	6
Article 9. Aportació de pilotes	6

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip.....	6
Article 11. Formació de les partides	7
Article 12. Canvis i convocatòria de jugadors/es	7

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 13. Participació.....	7
-------------------------------	---

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 14. Indumentària reglamentària.....	7
---	---

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 15. Tanteig	8
Article 16. Inici del joc	8
Article 17. Desenvolupament del joc	9
Article 18. Pilota bona i continuació del joc	9
Article 19. Quinze	10
Article 20. Falta	10

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 21 Espectadors	11
Article 22. Contacte oficial	11
Article 23. Altres Reglaments	11

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament

1. El present Reglament de Joc de One Wall té per objecte establir les normes específiques de joc, participació, competició, indumentària, instal·lacions i desenvolupament de les partides de la modalitat de Frontó Internacional (One WALL).
2. Este Reglament s'aplicarà sense perjudici del que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.

Article 2. Àmbit d'aplicació

1. Les disposicions d'este Reglament seran aplicables a totes les competicions de One Wall organitzades o autoritzades per la Federació de Pilota Valenciana.
 2. Les persones participants, clubs, escoles, tècnics/tècniques, home bo/dona bona, delegats/des, jugadors/es i resta d'estaments quedaran sotmesos al compliment del present Reglament.
-

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc

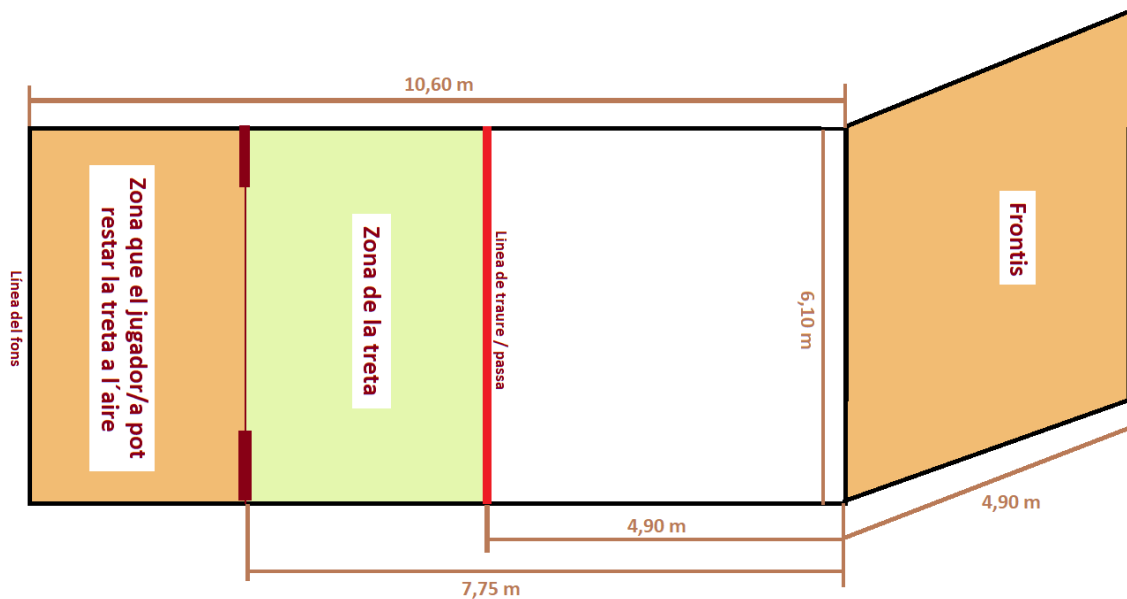
1. Les partides es disputaran en frontons específics d'aquesta modalitat.

Article 4. Elements del frontó de One Wall

1. Els elements que conformen un frontó de *one wall* són els següents:
 - a) Frontis: on ha de colpejar la pilota
 - b) Línia de traure/passa: situada paral·lela al frontis, aproximadament a la meitat del terreny de joc, només té importància en el traure.
 - c) Línia de fons: tanca per darrere l'espai de joc.

- d) Línia límit zona de traure: són dues ratlles d'uns 30 cm a cada costat, paral·leles a la línia del traure (on comença la zona en la que el jugador pot restar a l'aire el traure).

Descripció del Frontó de One Wall



Article 5. Mides segons categories

La pista serà de les mesures següents per a amateurs, juvenils, cadets, infantils i alevins:

1. Ample de frontis i canxa: 6'10m.
2. Altura de frontis: 4'90m.
3. Longitud de la canxa: 10'60m.
4. Distància entre el frontis i la línia de passa: 4'90m. En benjamins a 4 m.
5. Distància entre el frontis i la línia límit de zona de traure: 7'75m

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota

1. La pilota de la competició serà una pilota de cautxú o material sintètic (coneguda com a pilota de "One Wall").

2. El color de la pilota es podrà triar en funció del color de la pista, groga o blava de la marca Sky Bounce/Urball.

Article 7. Canvi de pilota

1. El canvi de pilota el decidirà el jugador o la jugadora que estiga al traure.

Article 8. Pilotes segons categories

Segons les categories, s'utilitzaran diferents pesos i tipus de pilota (autoritzada per la FPV):

1. Amateur, juvenil, cadet i infantil: pilota de cautxú o material sintètic
2. *Aleví es juga amb pilota de badana de 32 gr (blanca o blava segons el color del frontis).*
3. *Benjamí es juga amb pilota de badana de 27 gr (grog)*

Article 9. Aportació de pilotes

1. L'equip local, en cada partida, aportarà un mínim de 2 i un màxim de 4 pilotes del pes i material reglamentari.
2. L'equip visitant podrà afegir 2 pilotes, sempre abans de començar la partida.

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip

1. Els components d'un equip són:
 - a) Dos jugadors que actuaran indistintament en tot l'espai de joc.
2. En el transcurs d'una partida, els jugadors o jugadores podran intercanviar les posicions al terreny de joc.

Article 11. Formació de les partides

1. Els jugadors o jugadores que s'enfronten poden formar partides segons la seua quantitat:
 - a) Individual: un contra un, denominada mà a mà.
 - b) Equips: amb dos jugadors o jugadores per equip, denominat-se parelles.

Article 12. Canvis i convocatòria de jugadors i jugadores

1. En totes les categories amateurs, juvenils i escolars, els canvis seran lliures, podent fer-se un canvi entre punt i punt.
 2. Per a una partida d'equips podran ser convocats com a màxim quatre jugadors o jugadores.
-

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 13. Participació

1. **Parelles:** es jugarà en format de parelles.
2. **Individual:** Es jugarà en format de mà a mà.

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 14. Indumentària reglamentària

1. En totes les competicions es vestirà amb pantaló curt o pantaló llarg blanc, però tots els jugadors de l'equip hauran d'anar en el mateix tipus de pantaló.
2. Les camisetes s'ajustaran al que estableix **l'article 24 Vestimenta punt 2** del Reglament General de Competicions.

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 15. Tanteig

1. Els partits es juguen a dos jocs de 21 punts definitius (qui arriba primer a 21 guanya el joc)
2. Si hi ha empat a 1 joc, es juga un altre de desempat a 11 punts, també definitius. En eixe desempat es torna a sortejar quin equip/jugador realitza el traure, que serà altern.
3. Les partides de competició autonòmica es juguen depenent del número de jugadors per grups de competició a 11, 15, 18, 21 o 31 punts.
4. Els punts es sumen d'un en un i guanya qui arriba primer al tanteig determinat en cada grup

Article 16. Inici del joc

1. Per a començar la partida, la designació de l'equip o individual que iniciarà el traure es decidirà per sorteig, tirant una moneda a l'aire o xapa de roig i blau.
2. Per a iniciar el joc, el jugador que trau demanarà permís als jugadors que estan al rest, no es podrà traure sense avisar abans els jugadors del rest i amb la seua conformitat.
3. El traure es farà botant la pilota, colpejant-la al primer bot (en categoria benjamí se pot traure sense botar la pilota).
4. El traure botant, es pot fer per baix o per dalt.
5. El traure a l'aire soles per baix.
6. La pilota ha de tocar el frontis i passar la línia de traure, botant sempre entre els límits de la pista.
7. L'equip contrari podrà restar el traure deixant botar la pilota o jugant-la a l'aire.
8. En aquest segon cas, sense sobrepassar la línia límit de la zona del traure.
9. Si el jugador juga el traure més avant d'aquesta zona a l'aire serà falta.
10. El jugador que trau pot col·locar-se en qualsevol lloc de la zona de servici.
11. En el moment de estar dins de la zona de servici. En cas de les parelles, el company del jugador que trau ha de tindre un peu fora del quadre de treta. Este jugador, no podrà entrar dins de la canxa abans que la pilota toque terra.
12. Els jugadors/es que resten han de trobar-se darrere de la línia de fons fins que la pilota toque el frontis.

13. El jugador/a que trau haurà d'estar entre la línia de tret i el límit de la zona de traure sense xafar cap línia.
14. *En categories benjamí i aleví, els jugadors/es poden situar-se dins de la canxa de joc. El jugador que resta el traure pot jugar la pilota tant a l'aire com al primer bot en aquestes categories.*

Article 17. Desenvolupament del joc

1. Al principi de cada joc, el capità de l'equip informarà de l'orde del traure que es mantindrà durant tota la partida
2. El traure serà alternatiu entre els jugadors/es d'un mateix equip, mentre l'equip vaja guanyant els punts.
3. Quan se perd un punt el traure passa a l'equip contrari, que també alternarà els jugadors que trauen mentre vagen guanyant els punts.
4. Quan un equip recupera el traure, farà la tret el jugador/a que no ha tret l'última vegada.
5. En les competicions individuals el traure també és alternatiu, i cada vegada trau un jugador, independentment de si guanya o perd el punt.
6. Una vegada s'ha fet la tret i la pilota ha estat restada per l'equip o jugador/a que està al rest, és bona i permet continuar el joc sempre que els equips juguen alternant-la a l'aire o a primer bot, colpejant-la contra el frontis (dins dels límits) i caiga dins la canxa.

Article 18. Pilota bona i continuació del joc

1. La pilota que colpeja en el frontis dins del rectangle de joc i bota en el terra també dins del rectangle de joc.
2. Si la pilota li pega a un jugador abans de pegar al mur, cal repetir tot el punt/quinze a interpretació del jutge. Si veu clarament que la pilota no arriba al frontis o va fora clarament pot donar el punt a l'altre jugador/equip.
3. El punt/quinze també es repetirà quan el jutge interprete que un jugador ha molestat el company durant el punt/quinze disputat, sempre que el jugador haja molestat amb els seus moviments. Si el jugador es queda parat sense moure's,

l'altre jugador és el que ha de buscar una bona posició per a tornar la pilota, independentment del jugador que es queda parat.

Article 19. Quinze

Serà quinze (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):

1. L'equip contrari fa falta o perd la pilotada.

Article 20. Falta

Serà falta (sempre des de la perspectiva de qui tira la pilota o de l'últim que la toca):

1. Quan la pilota cau fora del rectangle de joc, ja siga en el frontis o en el terra.
2. La pilota toca terra abans d'arribar al frontis.
3. Al colpejar la pilota només es pot utilitzar una mà; per tant, serà falta colpejar-la amb qualsevol part del cos que no siga la mà o l'avantbraç. A partir del colze serà falta.
4. Si a un jugador li toca la pilota en el cos quan torna del frontis, és punt per a l'equip contrari.
5. Si s'agafa la pilota fora dels límits abans de deixar-la botar.
6. Faltes de treta:
 - és **mitja** si la pilota colpeja en el frontis i no arriba a la línia de traure però està dins de les línies de la pista, o si sobrepassa la línia de fons però està dins de les línies dels laterals de la pista.
 - és **mitja** si la pilota passa per baix de les cames del jugador/a que trau.
 - és **mitja** si el jugador/a passa o xafa la línia del traure.
 - és **falta** si la pilota colpeja fora de les línies laterals que delimiten la pista en el terra o si pega fora de les línies del frontis, ja siga la lateral o la superior, o si la pilota toca el sòl abans de tocar el frontis.
 - és **falta** si el jugador/a la bota i no la colpeja.
 - és **falta** si el jugador/a que resta juga el traure a l'aire sense deixar botar la pilota més avant de la zona límit de treta.
 - *En la categoria benjamí totes les faltes de treta seran contades com a **mitja***

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 21. Espectadors

1. En els frontons de One Wall els espectadors estaran situats en la grada, o a la part de darrere de la canxa, el mes allunyat possible, per a no molestar al joc.

Article 22. Contacte oficial

1. El contacte oficial per a qüestions relatives a la modalitat de frontó de One Wall serà:

promocio@fedpival.es

Article 23. Altres Reglaments

- a) El Reglament General de Competicions tindrà caràcter prevalent i supletori respecte d'aquest Reglament.
- b) En tot allò no previst expressament en aquest text, o en cas de contradicció, s'aplicarà el que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.
- c) En les categories escolars, en aquells casos no previstos o no regulats expressament en aquest Reglament, seran aplicables les disposicions establides en el reglament dels JECV.
- d) Tots els equips, jugadors i jugadores participants en la modalitat de One Wall accepten el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, amb la finalitat de garantir el correcte funcionament de les competicions.
- e) L'entrada en vigor del present Reglament de Joc de One Wall, aprovat en l'assemblea extraordinària del 3 d'agost del 2026, serà el mateix dia de la seua publicació oficial per part de la Federació de Pilota Valenciana en el seu web www.fedpival.es.