

ÍNDEX

Pàgina

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament	4
Article 2. Àmbit d'aplicació	4

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc	4
Article 4. Elements del frare	4
Article 5. Mides segons categories	7

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota	8
Article 7. Canvi de pilota	8
Article 8. Pilotes segons categories	8
Article 9. Aportació de pilotes	8

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip.....	9
Article 11. Formació de les partides	9
Article 12. Canvis i convocatòria de jugadors/es	9

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 13. Participació.....	9
-------------------------------	---

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 14. Indumentària reglamentària.....	10
---	----

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 15. Tanteig	10
Article 16. Inici del joc	10
Article 17. Desenvolupament del joc	11
Article 18. Pilota bona i continuació del joc	11
Article 19. Punt	12
Article 20. Falta	12
Article 21. Serà pilota parada	13
Article 22. No serà pilota parada	13
Article 23. Peculiaritats d'algunes instal·lacions.....	14

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 23 Espectadors	15
Article 24. Contacte oficial	15
Article 25. Altres Reglaments	16

TÍTOL I. DISPOSICIONS GENERALS

Article 1. Objecte del Reglament

1. El present Reglament de Joc de Frare té per objecte establir les normes específiques de joc, participació, competició, indumentària, instal·lacions i desenvolupament de les partides de la modalitat de Frare.
2. Este Reglament s'aplicarà sense perjudici del que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.

Article 2. Àmbit d'aplicació

1. Les disposicions d'este Reglament seran aplicables a totes les competicions de Frare organitzades o autoritzades per la Federació de Pilota Valenciana.
 2. Les persones participants, clubs, escoles, tècnics/técnicas, home bo/dona bona, delegats/des, jugadors/es i resta d'estaments quedaran sotmesos al compliment del present Reglament.
-

TÍTOL II. INSTAL·LACIONS (LLOC DE JOC)

Article 3. Lloc de joc

1. Les partides es disputen en trinquets amb frares. Els trinquets amb frares són instal·lacions amb forma rectangular que consten de: canxa de joc i zona per al públic. La canxa haurà de quedar lliure d'obstacles per al bon desenvolupament del joc.

Article 4. Elements dels trinquets amb frares

1. Els elements que conformen un trinet amb frares són els següents (vist des de la perspectiva del jugador o jugadora):
 - a) **Frontis:** paret frontal en la qual ha de colpejar la pilota per damunt de la **xapa** horitzontal i que conté un bisell a la part mitjana-inferior dels seus extrems, en la intersecció amb les muralles laterals, normalment un a cada costat i s'anomenen

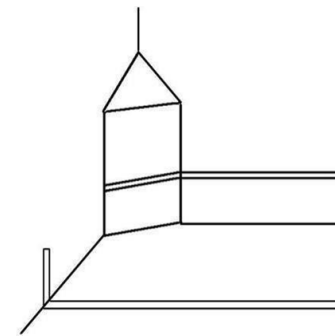
frares.

- b) **Frare:** bisell o angle que forma part del frontis. Estan situats entre les muralles i el frontis, i acaben en punta a la seua part superior (denominada **caputxó**). La finalitat dels frares és desviar la trajectòria de la pilota, per a dificultar el joc del rival. Normalment, en els trinquets es troben dos frares, però en podem trobar sols un. Si el frare no és recte i té forma còncava o convexa s'anomena "**monja**". L'altura aproximada és de 2 metres més 65-80 centímetres de caputxó, i 80-100 centímetres d'amplària, malgrat que es troben frares de més de 3 metres i alguns molt estrets de 40 centímetres.
- c) **Dues muralles:** paret dreta i esquerra que tanquen l'espai de joc pels laterals.
- d) **Rebot:** paret que delimita l'espai de joc per la part oposada al frontis (part posterior), i pot tindre una **teulada**, on baix d'aquesta pot haver-hi una **escala** per seure el públic o una **barana** o que estiga l'**espai lliure** sense cap element. De vegades podem trobar un espai buit entre l'escala i la muralla, que sol ser la de la dreta, on està la porta d'accés i on la pilota pot entrar, rebotar i fer joc.
- **Teulada:** té el sòl llis (normalment de rajol pla), està en caiguda (inclinació), i es troba a una altura aproximada d'entre 1,90 i 3,10 metres d'altura. En algun trinet amb frares pot ser una graderia a la qual se sol accedir com si fora la primera planta d'una casa, com un balcó que dona al trinet.
 - **Escala:** no és un element comú en tots els trinquets amb frares, això vol dir que pot ser que no hi haja escala i sols estiga l'espai lliure. Solen estar baix de la teulada i fan de graderia per seure el públic. En funció de la grandària del trinet solen haver-hi de 3 a 5 graons amb inclinació cap a la canxa. Antigament eren taulons de fusta.
 - **Barana:** element que no és comú en tots els trinquets amb frares. Sol ser una paret d'un metre d'altura que es troba tot just baix de la teulada i darrere d'ella pot haver-hi l'escala o bancs (és semblant al bolinxó d'un trinet d'escala i corda o raspall).
- e) **Tela metàl·lica o sostre:** representa el límit vertical i cobreix el trinet perquè no isca la pilota. La tela ha d'estar per baix de les bigues i millor una mica separades d'aquestes.
- f) **Línia de treta:** línia paral·lela al frontis, abans de la qual s'ha de fer botar la pilota i que no es pot sobrepassar amb el cos durant la treta. Es situa a una distància del frontis que pot variar entre 4 i 15 metres segons les característiques de la instal·lació i les categories dels jugadors i jugadores.
- g) **Línia de falta:** línia paral·lela al frontis, després de la qual ha de botar la pilota en colpejar el frontis durant la treta. Està situada a una distància del frontis que pot variar entre 4 i 6,50 metres segons les característiques de la instal·lació o les categories dels jugadors o jugadores.
- h) **Xapa:** línia o xapa ubicada en el frontis i dos frares, i que té una altura que varia d'entre

90 centímetres a 1 metre.

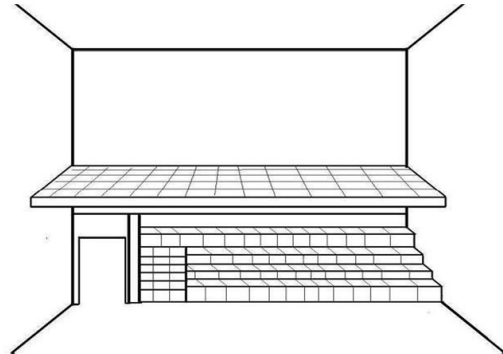
- i) **Porta d'accés:** accés al trinquet per la part posterior, normalment al rebot o a la fi d'una de les muralles laterals.

Descripció del trinquet i elements característics:



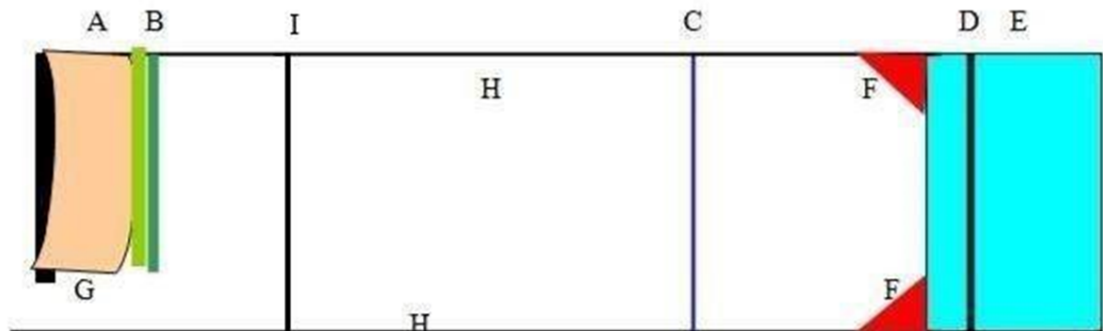
Part de davant o frontis:

- Frontis (on es veu el frare esquerre, amb el seu caputxó i la línia de la xapa).
- Muralla de l'esquerra.
- Línia de falta.



Part de darrere o rebot:

- Escala.
- Teulada.
- Porta.
- Muralles de la dreta i l'esquerra.



A.- Teulada; B.- Escala i barana; C.- Línia de falta; D.- Xapa o «pata»; E.- Frontis; F.- Frares; G.- Porta; H.- Muralles o pany; I.- Línia de traure.

Article 5. Mides segons categories

Hi ha diferents tipus de trinquets amb frares, podem trobar menuts i grans, però es caracteritzen per estar tancats per quatre parets:

Trinquet amb frares menut:

- Frontis: d'entre 6-7 metres d'alt
- L'espai de joc (entre 12-16 metres de llarg per 4-6 d'ample)

Trinquet amb frares gran:

- Frontis: d'entre 8-10 metres d'alt
- L'espai de joc (entre 16-25 metres de llarg per 6-8 d'ample)

Per tant, hauran d'assenyalar-se les següents mides:

- Llarg de la canxa: 20 m amb una tolerància de ± 5 m.
- Ample de la canxa i del quadre del frontis: 6-8 m amb una tolerància de ± 2 m.
- Altura xapa de falta: entre 90 cm i 1 metre d'altura.
- Ample de totes les línies: 10 cm.

Hauran d'assenyalar-se les següents mides per a amateurs juvenils:

CATEGORIA	LINEA DE TRAURE	LÍNEA DE FALTA
AMATEUR, JUVENIL, CADET	13 m	6,5 m
INFANTIL i PROMOCIÓ	6,5 m	6,5 m
ALEVÍ	5 m	5 m
BENJAMÍ	4 m	4 m

TÍTOL III. LA PILOTA

Article 6. Tipus de pilota

1. La pilota clàssica és la pilota de badana, però amb un pes, mides i bot característic (han de ser amb prou de bot i ràpides)

2. Les categories femenines i escolars jugaran en pilotes de badana segons categoria.

Article 7. Canvi de pilota

1. El canvi de pilota el decidirà el jugador o la jugadora que estiga al traure.

Article 8. Pilotes segons categories

Segons les categories, s'utilitzaran diferents pesos i tipus de pilota (autoritzada per la FPV):

1. Amateur masculí: badana de 45-50 gr. amb diàmetre de 50 mm.
2. Femenina i mixta: badana de 40 gr. amb diàmetre de 50 mm.
3. Promoció i recreativa: badana de 27-40 gr. emprades en altres categories
4. Juvenil: badana de 40 gr. amb diàmetre de 50 mm.
5. Cadet: badana de 40 gr. amb diàmetre de 50 mm.
6. Infantil: badana blanca o blava de 32 gr. amb diàmetre de 45 mm
7. Aleví: badana blanca o blava de 32 gr. amb diàmetre de 45 mm
8. Benjamí: badana groga de 27 gr. amb diàmetre de 45 mm

* Totes aquestes mesures amb una tolerància de +2 o -2 gr i mm. i el color pot variar segons estiga pintat el trinquet amb frare.

Article 9. Aportació de pilotes

1. L'equip local, en cada partida, aportarà un mínim de 3 i un màxim de 5 pilotes en bon estat, del pes i material reglamentari.
2. L'equip visitant podrà afegir 2 pilotes, sempre abans de començar la partida.

TÍTOL IV. JUGADORS/ES

Article 10. Components de l'equip

1. Els components d'un equip són:

a) Rest o saguer/a.

b) Punter o puntera, que habitualment fa la funció de traure.

2. En el transcurs d'una partida, els jugadors o jugadores podran intercanviar les posicions al terreny de joc.
3. En categories escolars i per tindre cura que tots dos jugadors o jugadores d'un equip juguen, el punter o puntera serà sempre el que trau.

Article 11. Formació de les partides

1. Els jugadors o jugadores que s'enfronten, poden formar partides segons la seua quantitat:

a) Individual: un/una contra un/una, denominada mà a mà.

b) Equips: amb dos jugadors o jugadores per equip, denominant-se parelles.

Article 12. Canvis i convocatòria de jugadors i jugadores

1. En les categories amateurs de primera i segona els canvis seran definitius
2. En la resta de categories amateurs, juvenils i escolars, els canvis seran lliures, podent fer-se un canvi entre punt i punt.
3. Per a una partida d'equips podran ser convocats com a màxim quatre jugadors o jugadores.

TÍTOL V. COMPETICIÓ

Article 13. Participació

1. **Parelles:** es jugarà en format de parelles.
2. **Individual:** Es jugarà en format de mà a mà.

TÍTOL VI. INDUMENTÀRIA

Article 14. Indumentària reglamentària

1. En totes les competicions es vestirà amb pantaló llarg blanc.
2. Les camisetes s'ajustaran al que estableix **l'article 24 Vestimenta punt 2** del Reglament General de Competicions.

TÍTOL VII. REGLES DEL JOC

Article 15. Tanteig

1. Les partides es juguen a punts.
2. Les partides es juguen al millor de 3 jocs, constant cada joc de 15 punts. És a dir, el primer que arriba a 15 punts guanya un joc i necessita dos per guanyar la partida.
3. En les categories escolars i tornejos, la forma de tanteig (punts) es pot reduir a menys jocs o punts si es considera convenient.
4. Excepcionalment, en les finals es podrà establir un tanteig inferior de les partides. Els homes bons o dones bones federatius hauran de comunicar als delegats o delegades dels equips aquesta reducció abans de l'inici de les partides.

Article 16. Inici del joc

1. Per a començar la partida, la designació de l'equip o individual que iniciarà el traure es decidirà per sorteig, amb la reballà d'una moneda a l'aire o xapa de roig i blau.
2. Per a iniciar el joc, el jugador o jugadora que ha de traure triarà pilota i li la donarà a provar al contrari.
3. No es podrà traure sense avisar abans els jugadors o jugadores de l'equip contrari amb la frase "Va de bo".
4. Amb la conformitat de l'equip contrari, es procedirà a l'inici del joc.
5. La treta es realitza botant la pilota abans de la línia de treta, es **colpejarà per baix** (és a dir, de palma, manró o bragueta), i el jugador o jugadora **no podrà** agafar carrera (mes de 3 pasos) ni **sobrepassar** amb els peus aquesta línia fins

que la pilota colpege el frontis. La pilota deurà superar la línia de falta i caure a la resta del trinquet (canxa, escala, teulada...).

6. L'equip o jugador/a que guanya el punt traue el següent punt.
7. Els següents jocs iniciarà el traure l'equip o jugador/a que haja perdut el joc anterior a l'inici.

Article 17. Desenvolupament del joc

1. Una vegada s'ha efectuat el traure, la pilota haurà de jugar-se sempre de bo, és a dir, a l'aire, o al primer bot, tornant-la perquè colpege el frontis per damunt de la xapa, i haurà de jugar-la alternativament cada vegada un equip.
2. El bot en l'escala o teulada compta com aire.

Article 18. Pilota bona i continuació del joc

1. La pilota que cau dins el rectangle de joc després de colpejar el frontis.
2. La pilota que toca el límit vertical (la tela metàl·lica) tant abans com després de tocar el frontis per dalt xapa. En cas que els elements estructurals del sostre no queden coberts per una tela metàl·lica i puga colpejar qualsevol element d'aquest, la pilota que els toque es considerarà com a falta. En trinquets amb frares on la tela metàl·lica augmenta l'alçada de la instal·lació (com a Torreblanca), la pilota sempre ha de colpejar primer el frontis, és a dir, si toca frontis i després la tela serà bona, però si toca primer la tela lateral o la del sostre serà falta.
3. La pilota que va a l'escala o a la teulada: Tota pilota que bota o vaja rodant per l'escala o teulada, es considera que es troba encara en l'aire i no comptabilitzen els bots esmentats.
4. La pilota que colpeja a un frare per dalt de la xapa: Els frares formen part del frontis i tenen també xapa. S'ha de tindre present que en colpejar la pilota a un frare es sol desviar o agafar efectes que poden provocar que torne a tocar el frontis (paret o frare) tant per dalt xapa com per baix d'aquesta. Tot i això, serà bona i es continua el joc, ja que, en primer lloc, ha colpejat el frontis (paret o frare) per dalt xapa. En aquest cas, pot ocórrer que la pilota bote abans de tocar el segon frare o frontis i caldrà jugar-la a l'aire, perquè ja ha fet un bot.
5. La pilota que entra a l'espai que no té escala i sol emprar-se com entrada a la instal·lació i que sol estar baix la teuladeta. S'haurà de jugar sempre de bo (és a dir a l'aire o al primer bot), considerant-se el pis d'aquesta zona com a bot.
6. Si dos jugadors fan l'acció de pegar-li alhora a la pilota, serà bona.

Article 19. Punt

Serà punt (sempre des de la perspectiva de qui colpeja la pilota o de l'últim que la toca):

1. Si l'equip contrari fa falta o no torna la pilota a l'aire o al primer bot.
2. Si la pilota ix per la porta d'entrada i no la torna l'adversari sense cometre falta.
3. En trinquets amb barana davant del públic, si la pilota després de colpejar el frontis entra per l'espai entre la barana i la teulada (dins de l'espai per al públic) i no surt. El bot dins d'aquest espai es comptabilitza, pel que si bota dins i ix es podrà jugar sense que torne a botar.
4. En trinquets amb escala, si la pilota bota dues vegades en la canxa. Els bots en l'escala no comptabilitzen (són aire), però cal colpejar-la abans del segon bot en la canxa. Si la pilota es queda parada a l'escala, es considera pilota parada.

Article 20. Falta

Serà falta (sempre des de la perspectiva de qui colpeja la pilota o de l'últim que la toca):

1. La treta comença quan el jugador solta la pilota per botar-la:
 - a. Si no colpeja la pilota quan la solta per botar-la.
 - b. Si el jugador que fa la treta bota la pilota damunt o davant de la línia de treta.
 - c. Si xafa o sobrepassa la línia de treta en colpejar la pilota abans que toque el frontis.
 - d. Si no colpeja la pilota amb un colp per baix (palma, manró o bragueta).
 - e. Si no bota la pilota en fer la treta.
 - f. Si la pilota, després de colpejar al frontis, no bota sobrepassant la línia de falta.
2. Si la pilota en tocar el frontis no pega per dalt la xapa (90 - 100 cm del sòl), bé colpejant en la mateixa xapa o bé per baix d'aquesta.
3. Si la pilota colpeja un jugador o jugadora en el cos després d'haver tocat frontis per dalt xapa, es considera falta d'aquest. En cas que la pilota colpeja el jugador o jugadora abans de pegar al frontis, és a dir, en eixir de la mà d'un adversari, sempre es tornarà, a no ser que l'home bo/dona bona considere que clarament

no aplegava al frontis per dalt xapa.

4. Si la pilota bota per segona vegada abans de ser jugada.
5. Si el jugador o jugadora colpeja la pilota en alguna part del cos que no siga la mà o l'avantbraç, és a dir, del colze cap avall.
6. Si la toquen dues voltes seguides els jugadors o jugadores del mateix equip en colps en temps diferents.

Article 21. Serà pilota parada

1. Es considera parada quan la pilota toque l'escala i no torne al terreny de joc.
2. La pilota parada es llançarà des de l'escaló que s'ha parat i des del mateix lloc on s'ha parat. El jugador o jugadora se la tirarà cap a la careta per què rode cap a baix, poden jugar-la des d'aquest moment en qualsevol dels escalons o fins i tot deixant-la botar fins al terreny de joc, si aquesta havia anat directament, sense botar, a l'escala. Si prèviament havia botat a la canxa abans de quedar-se parada, caldrà tornar-la a l'aire, és a dir, no pot tornar a botar al pis.
 - En categories escolars o de poc nivell, i sempre per a afavorir la continuïtat en el joc, es podrà pactar que es puga permetre botar la pilota a la careta i a l'escaló sense que rode.
3. En cas que la pilota quedara parada en la teulada (no cau), es jugarà tornant a tirar a la teulada i deixant-la caure.

Article 22. NO serà pilota parada

1. La pilota que vaja a la teulada o l'escala, i torna a la canxa fent joc. Per tant caldrà jugar abans o després però jugant-la de bo (a l'aire o al primer bot). La teulada i l'escala es considera aire i fan joc.
2. a) En el cas de no haver-hi escala baix la teulada o existir una barana per al públic, la pilota que es queda en aquest espai, no serà pilota parada i serà punt. Per tant, caldrà jugar-la de bo si entra i ix, contant els bots que ha pegat dins d'aquests espais.

Article 23. Peculiaritats d'algunes instal·lacions

1. **Trinquet amb frares de Torreblanca:**

- a) La tela que cobreix el trinquet amb frares de Torreblanca està molt més alta de l'alçada del frontis i de les muralles laterals, per aquest motiu tota pilota que toque tela o biga, del frontis o dels laterals, tant en anar la pilota cap al frontis com en tornar, serà mala.
- b) El trinquet amb frares de Torreblanca té 30 m de llarg pel que es decideix ficar una barana de fusta desmuntable per acurtar el terreny de joc. Dalt d'aquesta barana es ficarà una corda que anirà de muralla a muralla, a menys de 3 m d'alçada, simulant la posició que podria tindre una possible teulada.
 - La pilota que passe per dalt de la corda es considerarà que ha pujat dalt de la teulada imaginària i serà parada. Per jugar la pilota parada el jugador o jugadora de l'altre equip se la tirarà a rebot a colp contra la barana de fusta a l'altura del lloc per on ha passat per dalt de la corda. Si passa per dalt la corda per l'espai on no hi ha barana de fusta, és a dir, per on s'accedeix al terreny de joc, se la podrà tirar a rebot a colp contra la barana (per on comença) o contra la muralla a l'altura de la barana de fusta.
 - La pilota que entre dins d'on està el públic entre la barana de fusta i la corda (suposada teulada) serà bona, és a dir, punt del qui l'ha ficat dins.

2. Trinquet amb frares de Xert:

En el trinquet amb frares de Xert, la tela està mal ficada, està per dalt de les bigues, el que provoca que la pilota les colpege i es desvie la seua trajectòria. Per aquest motiu:

- a) Si toca només la tela serà bona i es continua el joc.
- b) Si la pilota colpeja una biga es repetirà el punt.
- c) Si toca l'última biga que està pegada al frontis i fa bon joc (trajectòria com si fora el frontis) es continuarà el punt, però si es desvia excessivament la trajectòria es repetirà el punt. Aquesta decisió la prendran els mateixos jugadors o jugadores durant el joc, en cas de desacord es repetirà el punt. L'home bo o dona bona sempre podrà ajudar.

3. Trinquet amb frares de Beniparrell:

- La pilota parada s'haurà de fer botar almenys dues vegades damunt de l'escaló en que s'ha parat i des del mateix lloc on s'ha parat. El jugador o jugadora se la tirarà cap a la careta fent que bote primer en l'escaló on s'ha parat, colpege després la careta de l'escaló superior i torne a botar almenys una vegada en l'escaló on s'ha parat, poden jugar-la des d'aquest moment en qualsevol dels escalons o fins i tot deixant-la botar fins al terreny de joc, si aquesta havia anat directament, sense botar, a l'escala.

Si prèviament havia botat a la canxa abans de quedar-se parada, caldrà tornar-la a

l'aire, és a dir, no pot tornar a botar al pis.

TÍTOL VIII. ESPECTADORS, CONTACTE I ALTRES

Article 24. Espectadors

1. En els trinquets amb frare els espectadors estaran situats en la grada del trinet

Article 25. Contacte oficial

1. El contacte oficial per a qüestions relatives a la modalitat de frare serà:

promocio@fedpival.es

Article 26. Altres Reglaments

- a) El Reglament General de Competicions tindrà caràcter prevalent i supletori respecte d'aquest Reglament.
- b) En tot allò no previst expressament en aquest text, o en cas de contradicció, s'aplicarà el que dispose el Reglament General de Competicions de la Federació de Pilota Valenciana.
- c) En les categories escolars, en aquells casos no previstos o no regulats expressament en aquest Reglament, seran aplicables les disposicions establides en el reglament dels JECV.
- d) Tots els equips, jugadors i jugadores participants en la modalitat de frare accepten el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, amb la finalitat de garantir el correcte funcionament de les competicions.
- e) L'entrada en vigor del present Reglament de Joc de Frare, aprovat en l'assemblea extraordinària del 3 d'agost del 2026, serà el mateix dia de la seua publicació oficial per part de la Federació de Pilota Valenciana en el seu web www.fedpival.es.